

Раздел II. Внешний вид и пользовательский интерфейс системы (12 ч.).

1. Начало и завершение работы.

В этой главе будут даны сведения о том как правильно начать и завершить работу в операционной системе MandrivaLinux.

При включении компьютера с установленной операционной системой MandrivaLinux, если специально не задан иной режим, Вы увидите логотип компании "Роса", как показано на рис. 6. Подробнее процесс загрузки будет описан в следующей главе.

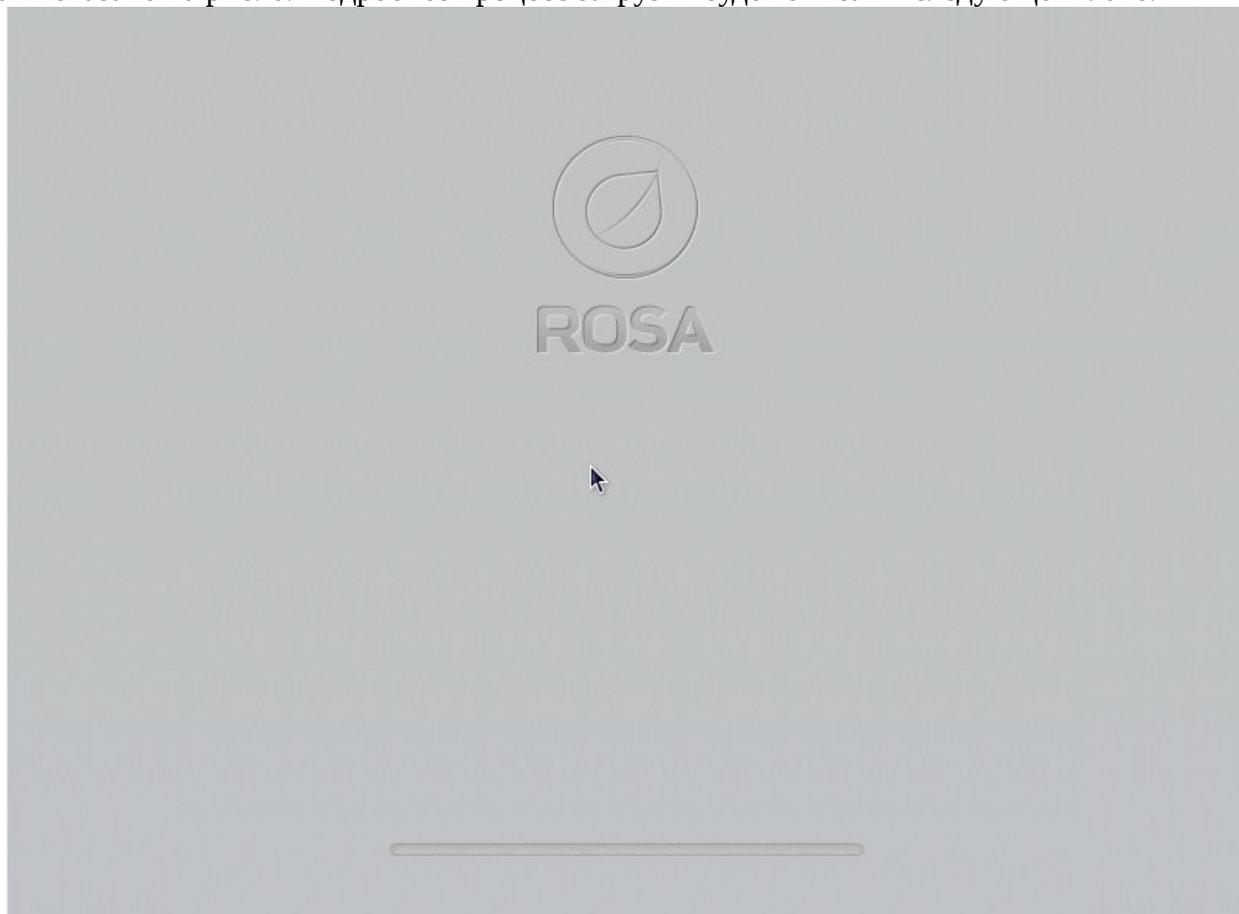


Рис.6. Включение и загрузка MandrivaLinux.

Корректное завершение работы системы и выключение компьютера осуществляется тремя способами:

- нажатием в главном меню системы кнопки "Выключение компьютера", как показано на рис. 7, рис.8, рис.9;

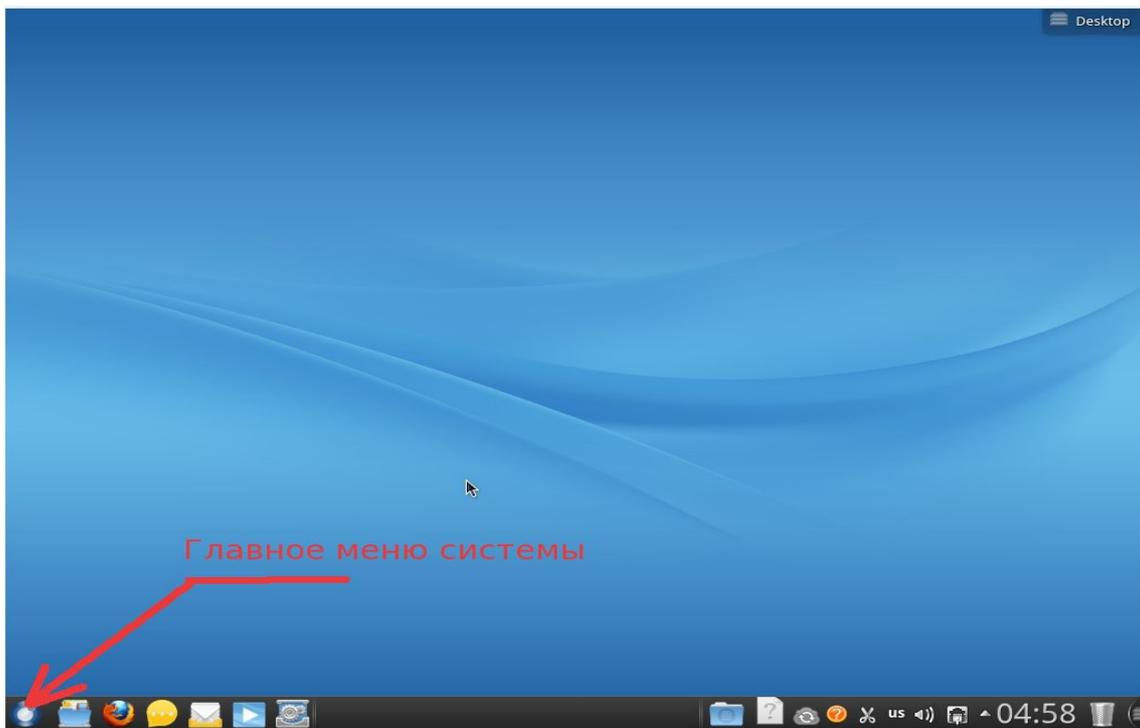


Рис.7. Главное меню системы.

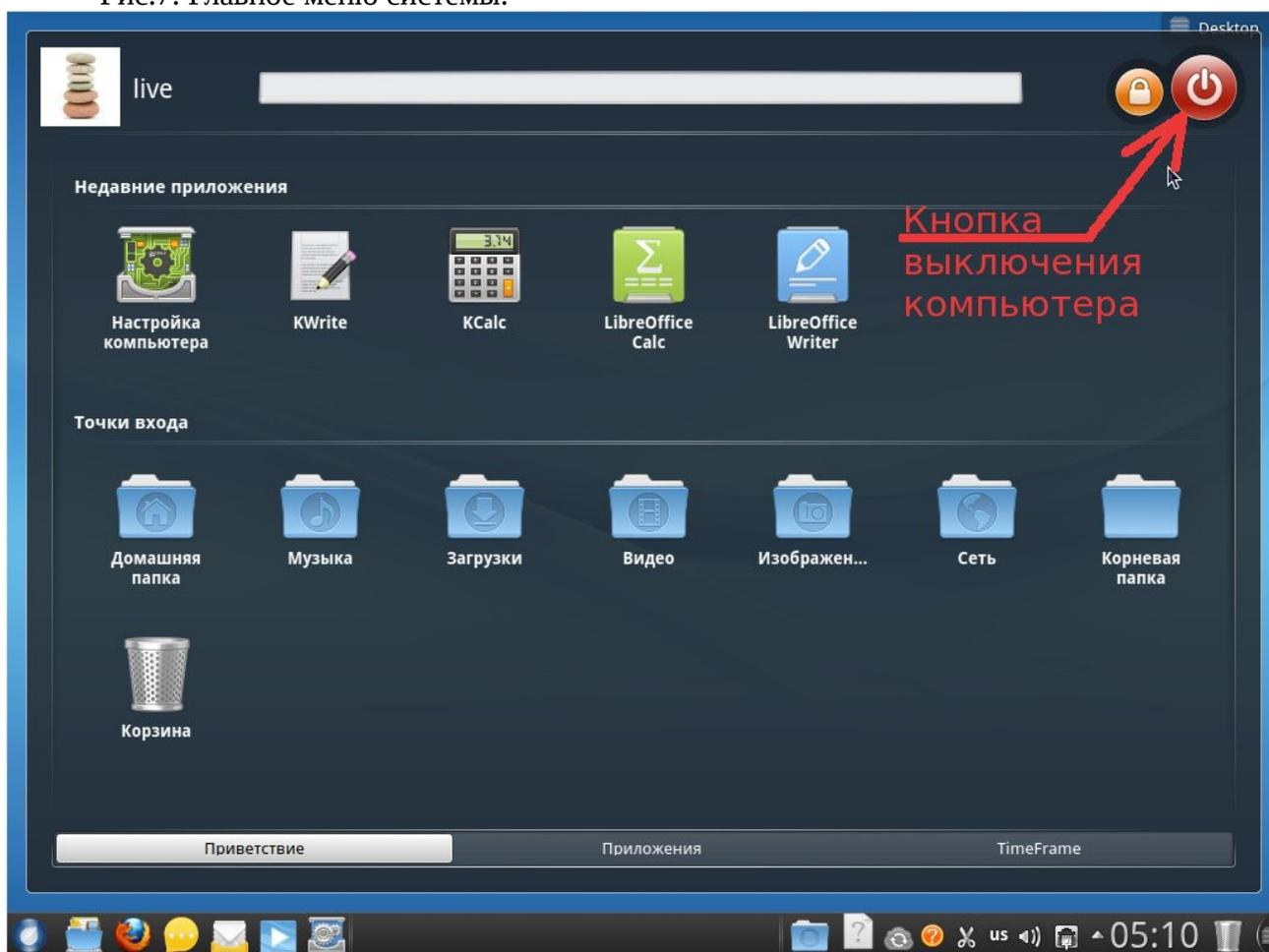


Рис.8. Кнопка выключения компьютера.

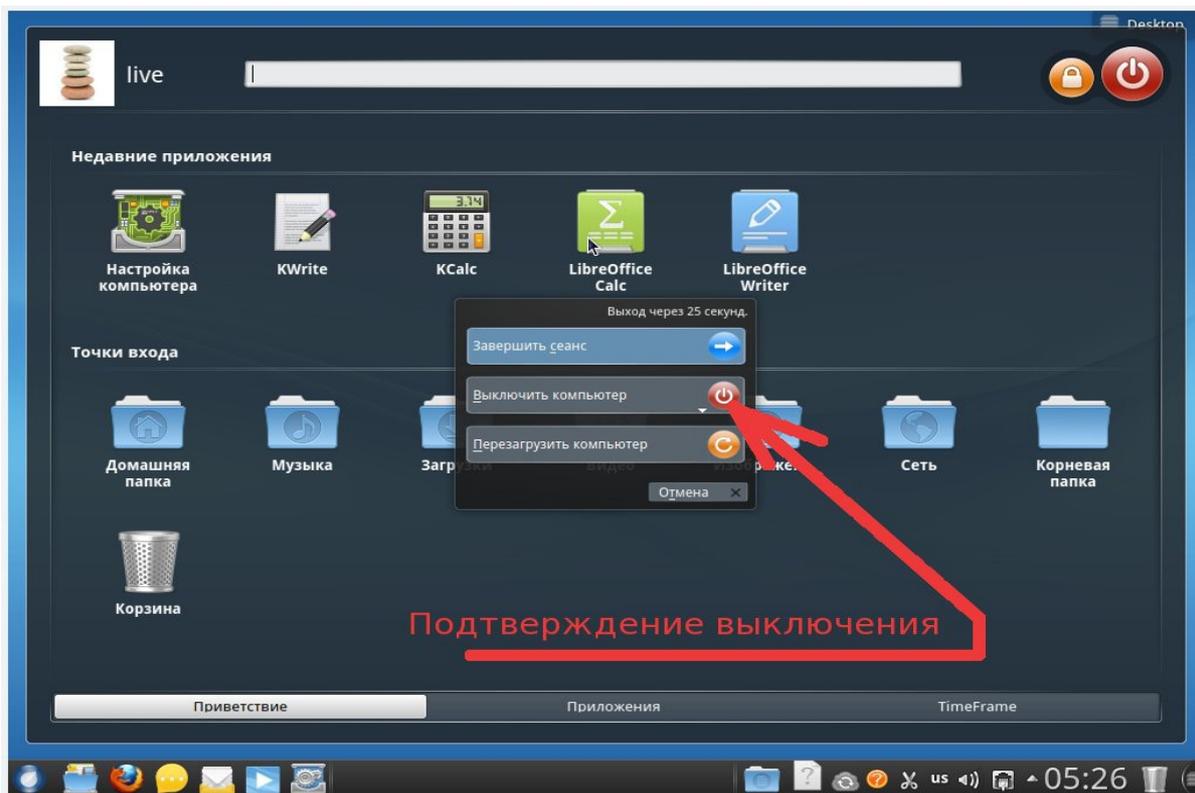


Рис.9. Подтверждение выключения компьютера.

- нажатием кнопки "Desktop" в левой верхней части рабочего стола, с последующим выбором пункта "Выключить компьютер" в выпадающем меню;
- кратковременным (не более 5 сек.) нажатием кнопки питания компьютера на системном блоке с последующим подтверждением выключения в операционной системе (рис.9).

2. Порядок загрузки системы.

В этом разделе приводятся краткие сведения о порядке загрузки операционной системы. Эти знания необходимы для корректного обращения в службу технической поддержки в случае возникновения каких-либо неполадок в программной или аппаратной части компьютера.

Процессом загрузки операционной системы называется промежуток времени от выдачи окна загрузчика до появления окна приглашения в систему.

Окно загрузчика представлено на рис. 10. Оно предназначено для выбора вариантов загрузки, таких как обычный режим (Launch System), режим отладки (аналогично безопасному режиму в операционных системах семейства MS Windows), режим тестирования памяти компьютера (memtest), проверка дисков (Check Disk) и т.д. При нормальной работе последние пункты загрузки не используются.



Рис. 10. Окно загрузчика.

Следует заметить, что если компьютер длительное время не может прогрузиться до этого окна, то следует проверить забытые дискеты в флоппи-дисковом и диски в приводе DVD, отсоединить флеш-карты и снова перезагрузить компьютер. Если все эти действия не привели к появлению приглашения загрузчика, это свидетельствует об аппаратной неисправности и пользователю следует обратиться в службу технической поддержки.

После выбора варианта загрузки (обычная загрузка по умолчанию выбирается автоматически) появляется заставка с логотипом компании "РОСА", как уже это было показано на рис. 6. Эта заставка скрывает от пользователя процесс запуска системных служб, но в этот момент нажать клавишу "Esc", то эти сообщения появятся на экране, как представлено на рис.11.

В данном примере видно, что надпись красного цвета "FAILED" указала на то, что служба операционной системы, отвечающая за датчики (сенсоры) температуры и скорости вращения вентиляторов (hardware monitoring sensors) по какой-то причине сработала некорректно. Обращение в этом случае в техподдержку с конкретизацией ошибки загрузки позволит устранить ее намного быстрее, а в ряде случаев, даже удаленно, по локальной сети.

Процесс загрузки считается законченным, если появилось окно регистрации в системе, либо, как предусмотрено на компьютерах общего пользования, появился рабочий стол.

```
Started Console System Startup Logging [ OK ]
Started Restore Sound Card State [ OK ]
Started Reconfigure the system on administrator request [ OK ]
Starting LSB: Starts the at daemon...
Starting ACPI Event Daemon...
Starting LSB: Live CD check for flash boot...
Starting CUPS printing server daemon...
Starting LSB: MD Software RAID monitor...
Starting LSB: Nameserver information manager...
Starting LSB: Advanced power management (APM) daemon...
Starting LSB: Port reservation utility...
Starting LSB: Checks if a partition is close to full up...
Starting LSB: run cron daemon...
Starting LSB: Set CPU frequency settings...
Starting Advanced Linux Sound Architecture...
Started Advanced Linux Sound Architecture [ OK ]
Starting Launch sound... [ OK ]
Started Launch sound [ OK ]
Starting Avahi mDNS/DNS-SD Stack...
Starting System Logging Service...
Starting Initialize hardware monitoring sensors...
Starting Login Service...
Starting D-Bus System Message Bus...
Starting UDisks Daemon...
Started ACPI Event Daemon [ OK ]
Stopped systemd-kmsg-syslogd.service [ OK ]
Started System Logging Service [ OK ]
Failed to start Initialize hardware monitoring sensors [FAILED]
See 'systemctl status lm_sensors.service' for details.
Started D-Bus System Message Bus [ OK ]
Starting LSB: Network monitoring daemon...
Starting LSB: HAL daemon...
Started LSB: Advanced power management (APM) daemon [ OK ]
Started Avahi mDNS/DNS-SD Stack [ OK ]
Started Login Service [ OK ]
Started UDisks Daemon [ OK ]
```

Рис. 11. Сообщения при загрузке системы.

3. Регистрация в системе.

Для успешного входа в систему необходимо наличие регистрационной записи, т.н. "аккаунта" (от англ. "account"). Аккаунт - это совокупность имени пользователя и пароля.

Окно регистрации представлено на рис.12. Вначале вводится имя пользователя (или выбирается картинка-пиктограмма), затем пароль.

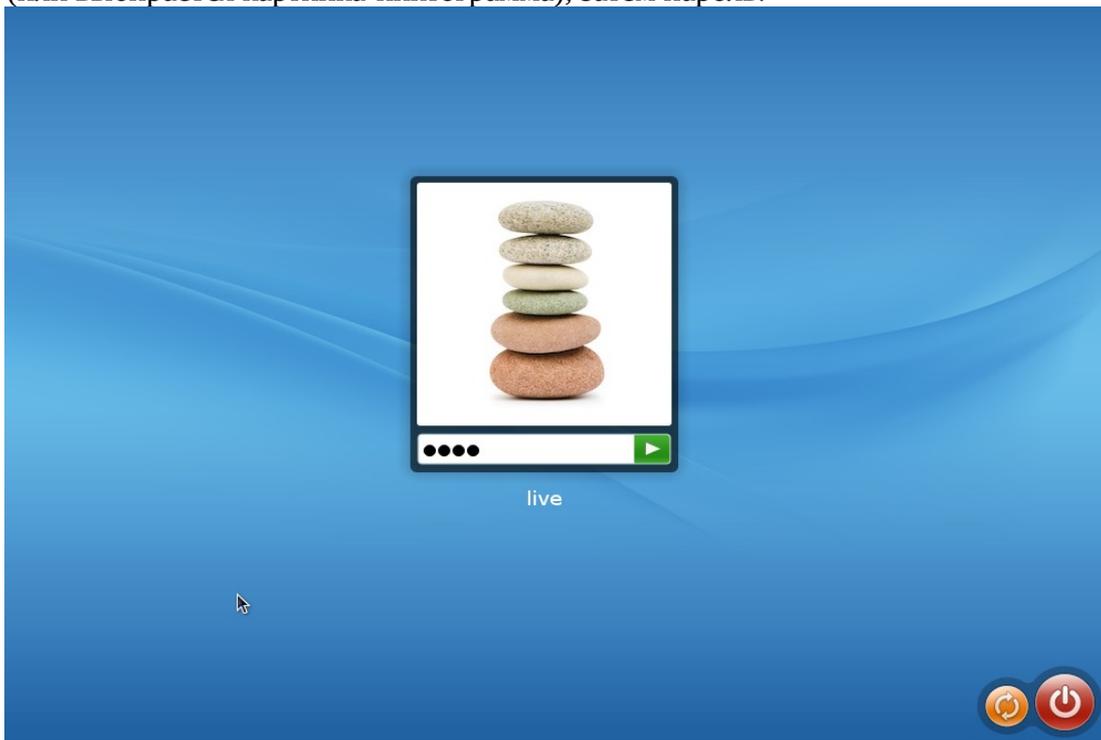


Рис.12. Окно регистрации в системе.

4. Основные элементы рабочего стола.

Графическая среда в рассматриваемом дистрибутиве называется KDE (K Desktop Environment). Главной особенностью ее построения является строго иерархичная структура т. н. «виджетов», т. е. небольших графических программ, которые взаимодействуя друг с другом и образуют единую рабочую среду. Взаимодействие виджетов состоит в том, что они образуют виртуальные контейнеры и, подобно элементам детского конструктора «Lego» могут быть «вложены» («помещены в контейнер», «инкапсулированы») друг в друга в различной последовательности. Упрощенно такую схему взаимодействия можно представить так: первоначально запускается виджет рабочего стола, являющийся контейнером для виджета «Панель». Виджет «Панель» инициализирует запуск вложенных в него виджетов главного меню системы, панели задач, трее, виджета цифровых часов и т. д., которые, в свою очередь, содержат другие виджеты. Этим объясняется некоторая непривычность в работе по сравнению с графической средой операционных систем MS Windows, поскольку одно и то же действие в KDE возможно выполнить многими, принципиально различными друг от друга способами, при помощи различных виджетов. Далее по тексту, будут упоминаться места обычного местонахождения виджетов, но всегда необходимо помнить, что пользователь имеет возможность перенести их в любое другое место, скрыть их, назначить другую пиктограмму, сконфигурировать способом, непривычным для восприятия и т.д.

9.1. Главное меню системы, панель, ярлыки быстрого запуска, трей.

Расположение основных элементов рабочего стола показано на рис.13.

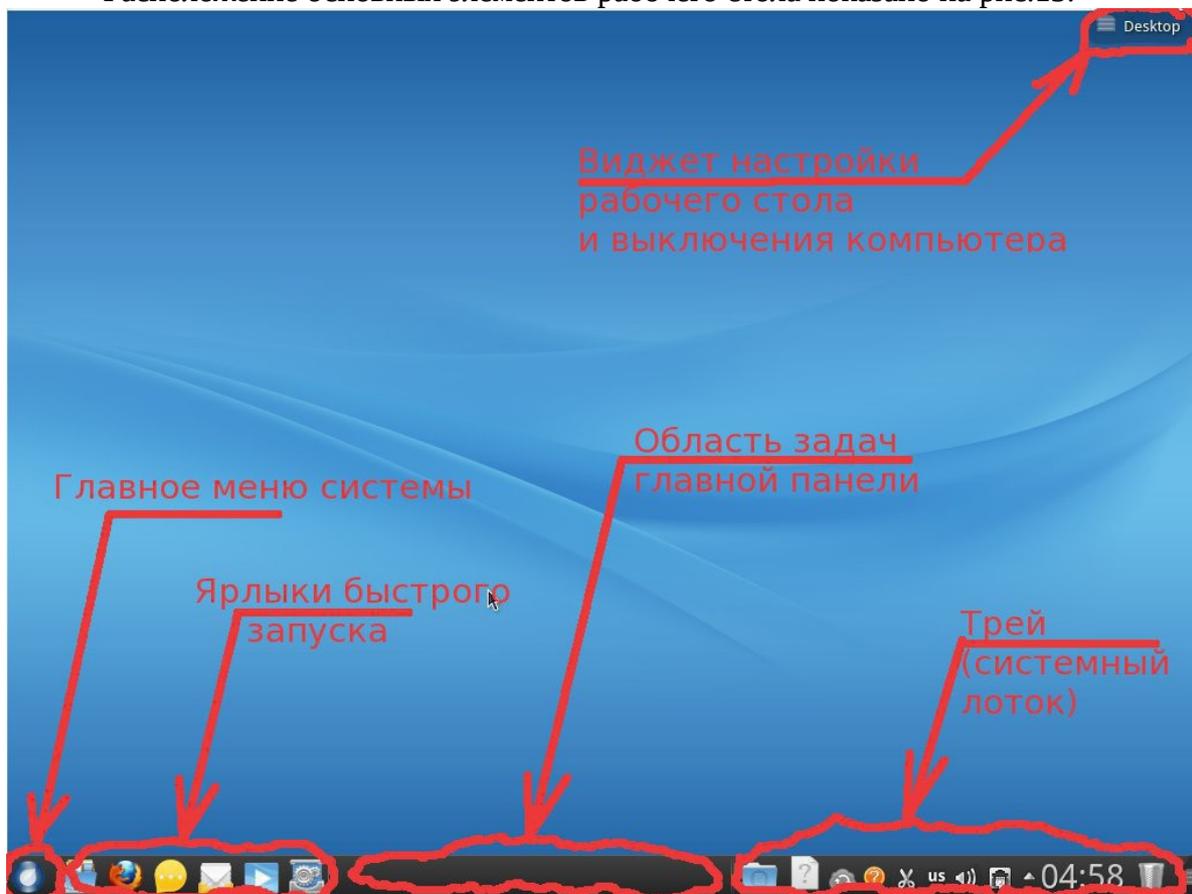


Рис.13. Основные элементы рабочего стола.

Рабочий стол – это виджет главного окна графической среды компьютера,

содержащее, как правило, другие, второстепенные элементы, такие как панели, ярлыки, указатели, окна, каталоги (папки), меню и т. п.

С главным меню системы мы уже познакомились, когда учились выключать компьютер. Главное меню системы (виджет «SimpleWelcome») это меню, с помощью которого выполняются основные пользовательские операции, такие как выключение компьютера, вызов программ, осуществление настроек, переход по папкам, отслеживание версий документов и т.п. Функционально идентично кнопке «Пуск» в операционных системах MS Windows. Обычно оно расположено в левом нижнем углу рабочего стола.

Область задач на главной панели предназначена для отображения запущенных пользовательских программ. При этом она по умолчанию настроена так, что на ней не отображаются задачи, запущенные ярлыками быстрого запуска. При необходимости переключения на такие задачи следует просто повторно нажать соответствующий ярлык быстрого запуска.

Трей или системный лоток предназначен для отображения подключенных устройств по USB (флеш-диски), индикатора сети, содержимого буфера обмена, вывода системных сообщений, индикатора раскладки клавиатуры, уровня звука. Расположен в главной панели, в правом нижнем углу рабочего стола. Подробнее трей показан на рис.14.

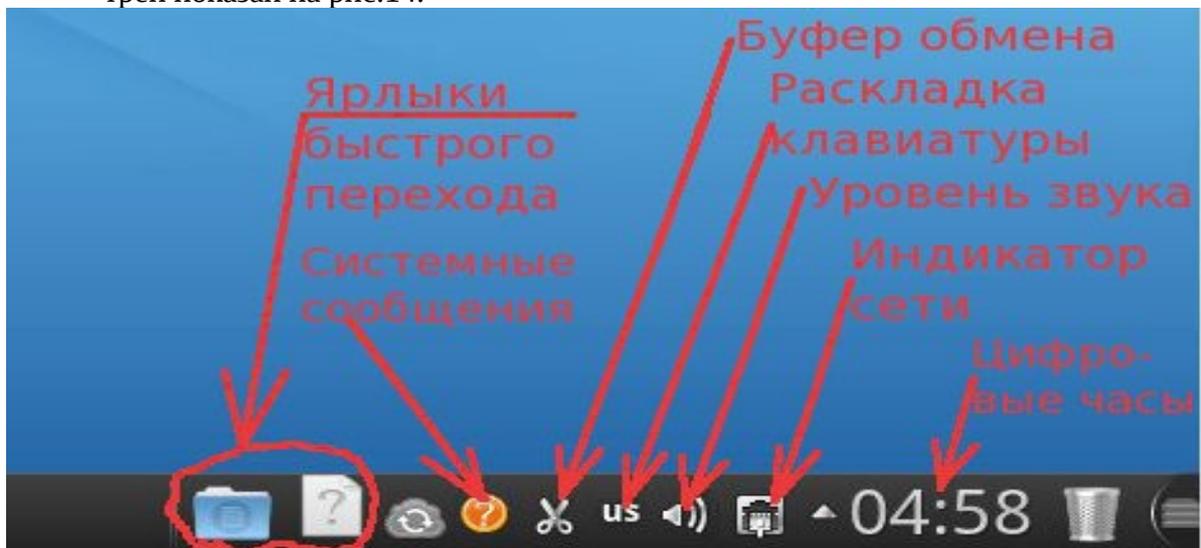


Рис. 14. Содержимое системного лотка.

9.2. Приветствие, приложения, поиск по содержанию.

Закладка "Приветствие" отображается по умолчанию при вызове главного меню системы. На рис.15 подробно указаны компоненты этого окна.

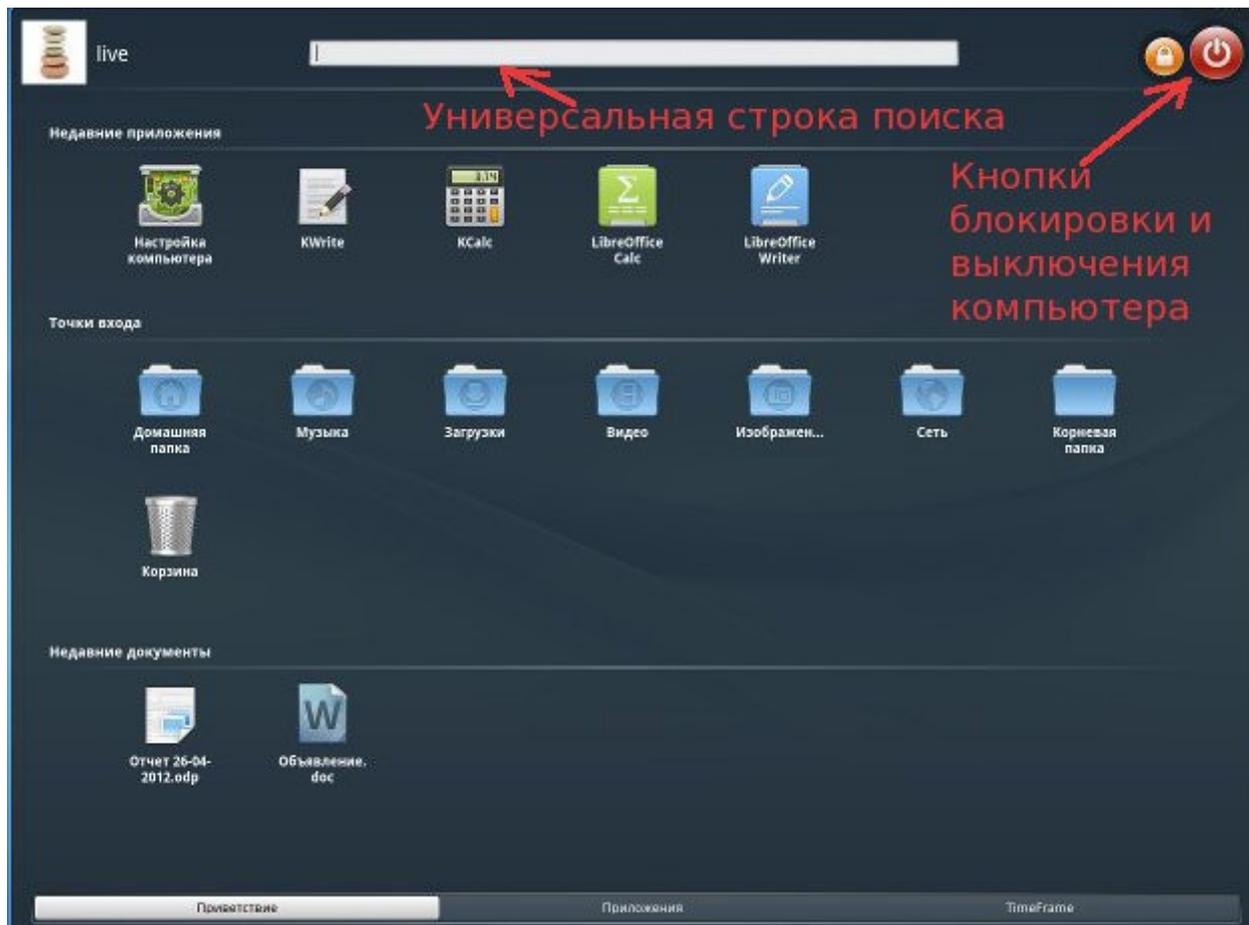


Рис.15. Окно приветствия.

В верхней части окна расположена универсальная строка поиска, с помощью которой возможно найти как программы, так и документы, как по названию, так и по содержимому. Для такого поиска потребуется включить службу "Поиск по меткам и содержимому". Эта служба не стартует автоматически, поскольку сама процедура поиска и индексирования данных достаточно ресурсоёмка и на устаревших компьютерах ей лучше не пользоваться.

В правом верхнем углу расположены уже знакомые кнопки блокировки и выключения компьютера.

Вышеуказанные компоненты также расположены на всех вкладках главного меню системы.

Секция "Недавние приложения" содержит пиктограммы наиболее часто используемых приложений.

Секция "Точки входа" содержит ссылки на каталоги (папки) пользователя, они используются для удобства навигации по файловой системе компьютера.

Секция "Недавние документы", как это видно из названия, ссылается на последние файлы с которыми работал или которые просматривал пользователь.

В закладке "Приложения" находится список всех программ, установленных в операционной системе. Внешний вид этой вкладки продемонстрирован на рис. 16.



Рис.16. Вкладка "Приложения" главного меню системы.

Для удобства все программное обеспечение разбито на секции, такие как "Интернет", "Офис", "Графика" и т.д.

Включение опции "Поиск по содержанию", а также функции резервного копирования файлов производятся на закладке "TimeFrame", которая, как уже говорилось выше, по умолчанию выключена. На рис. 17 показан внешний вид этой вкладки. О настройках контекстного поиска и копирования подробнее будет рассказано в следующей главе.

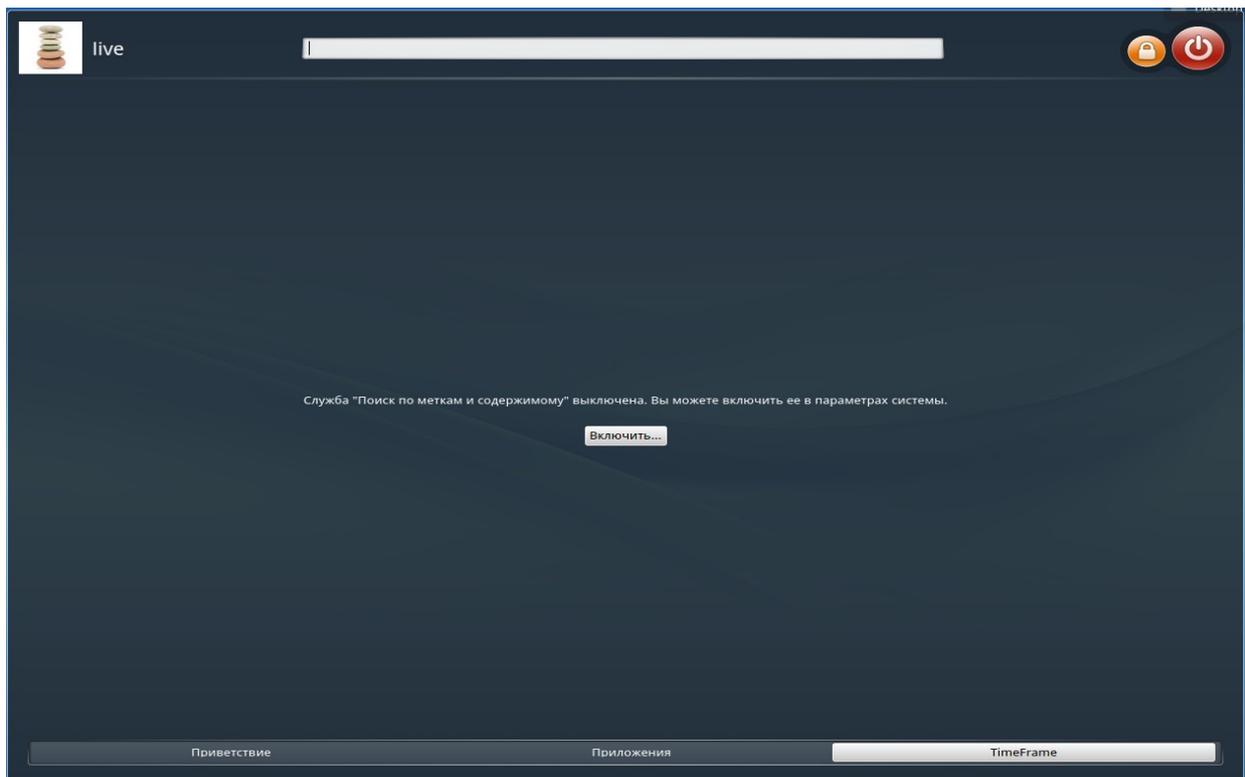


Рис.17. Закладка TimeFrame главного меню системы.

9.3. Рабочие столы, комнаты.

Следует сразу заметить, что аналогов копий рабочего стола и комнат нет в стандартной поставке операционных систем семейства MS Windows.

Понятия виртуальных рабочих столов и виртуальных комнат достаточно похожи, различаясь только в небольших деталях. Основная задача этих компонентов графической среды состоит в том, чтобы максимально разгрузить видимое рабочее пространство методом переноса схожих по типу и задачам окон в отдельные области.

Виртуальные рабочие столы это копии основного главного рабочего стола, при этом набор виджетов и настройки остаются одинаковыми для всех копий. На разных копиях рабочего стола, как правило запускаются программы, необходимые для решения конкретных задач. Например, на отдельный рабочий стол можно вынести все офисные приложения и назвать его "Работа", интернет-браузеры, электронную почту, мессенджеры - на рабочий стол "Интернет", графические редакторы и вьюверы фотографий - на рабочий стол "Графика", все остальные - на рабочий стол "Прочие". В этом случае нет необходимости закрывать и сворачивать запущенные приложения, они постоянно будут открытыми и в полной готовности к использованию. Параметры настройки виртуальных рабочих столов будут рассмотрены в главе 10.4. "Поведение рабочего стола".

Виртуальные комнаты похожи на рабочие столы по принципу применения, но у них, в отличие от последних, можно полностью задать индивидуальные параметры, такие как, фон рабочего стола, тема и поведение окон, форма курсора и т.д.

Добавить новую комнату удобнее всего из знакомого уже виджета "Desktop", расположенного в правом верхнем углу рабочего стола. При щелчке мышкой по нему, появляется выпадающее меню (рис.17а), в котором выбирается пункт "Комнаты".

Далее, в нижней части рабочего стола появляется виджет списка существующих виртуальных комнат, из которого можно выбрать нужную. Добавить новую комнату возможно при помощи кнопки "Создать комнату" в правом верхнем углу виджета.

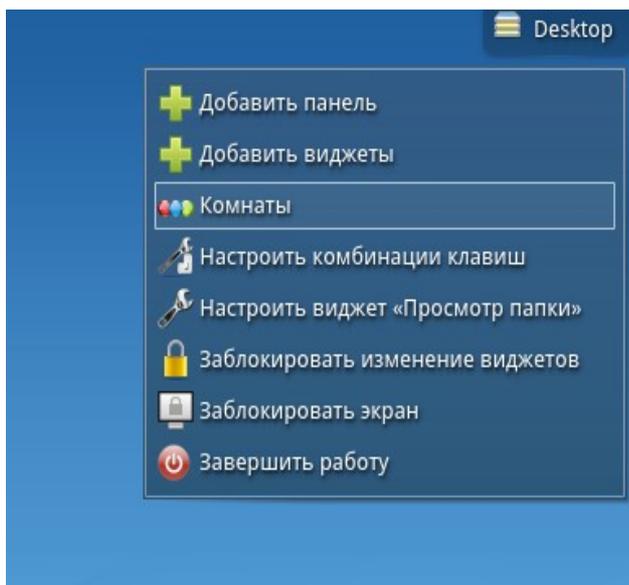


Рис.17а. Переключение виртуальных комнат

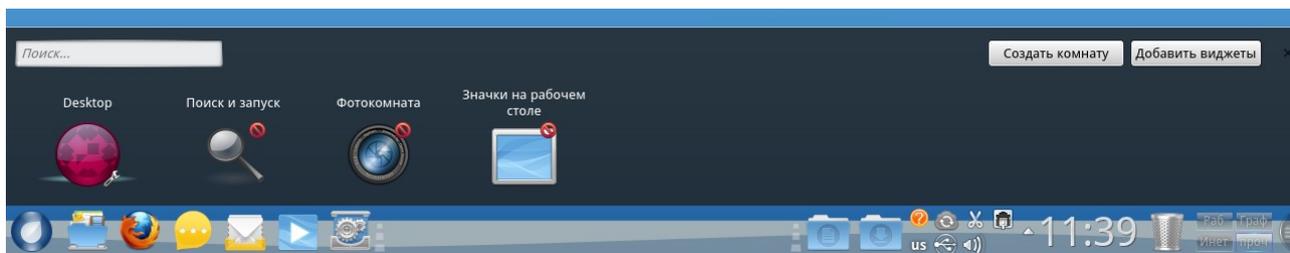


Рис.17б. Список комнат.

5. Настройка пользовательского окружения.

Все настройки пользовательского окружения производятся утилитой "Настройка рабочего стола", в главном меню системы, на закладке "Приложения", в секции "Утилиты", как показано на рис.18.

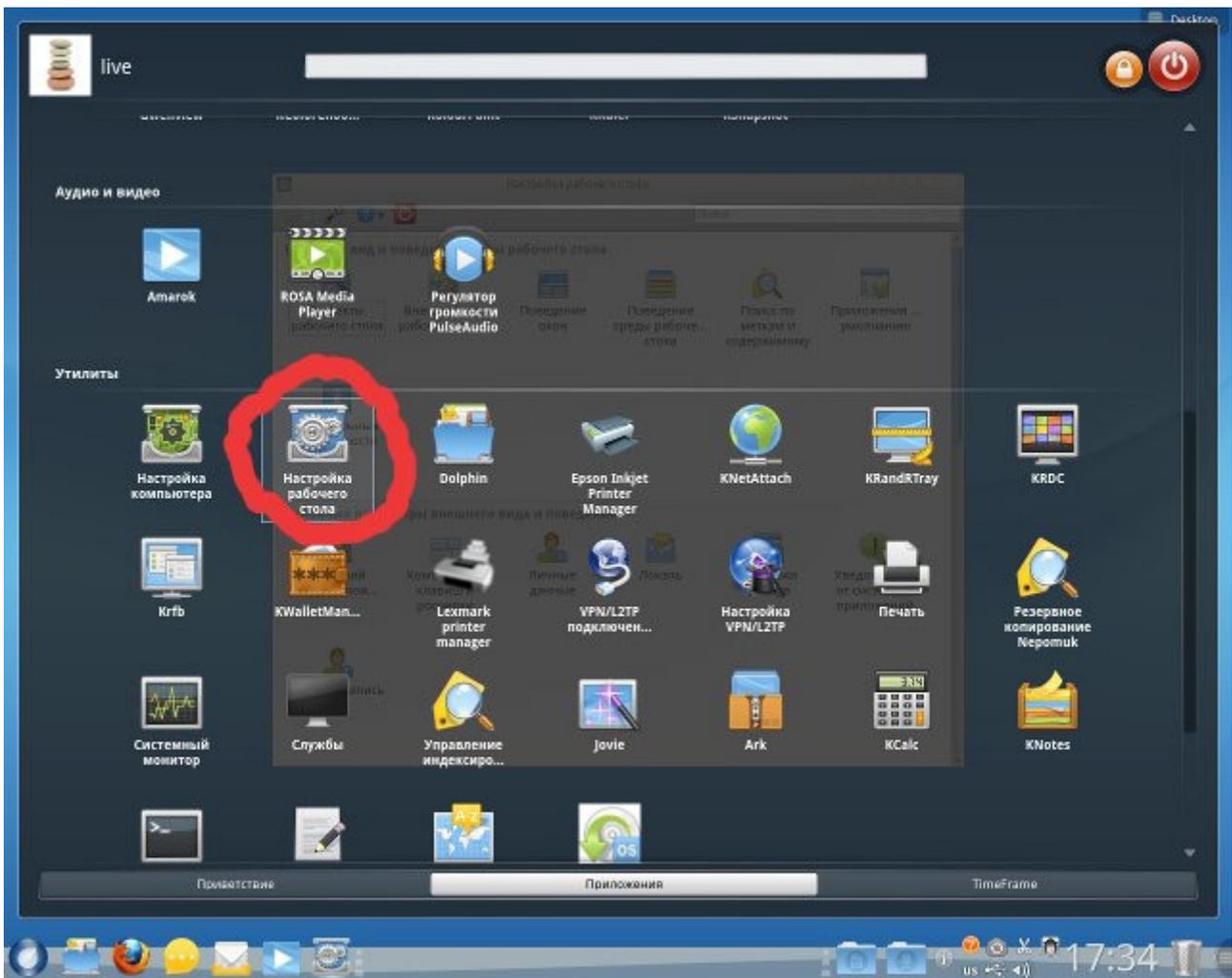


Рис.18. Выбор настроек рабочего стола.

При этом откроется окно, содержащее настройки, как показано на рис. 19.

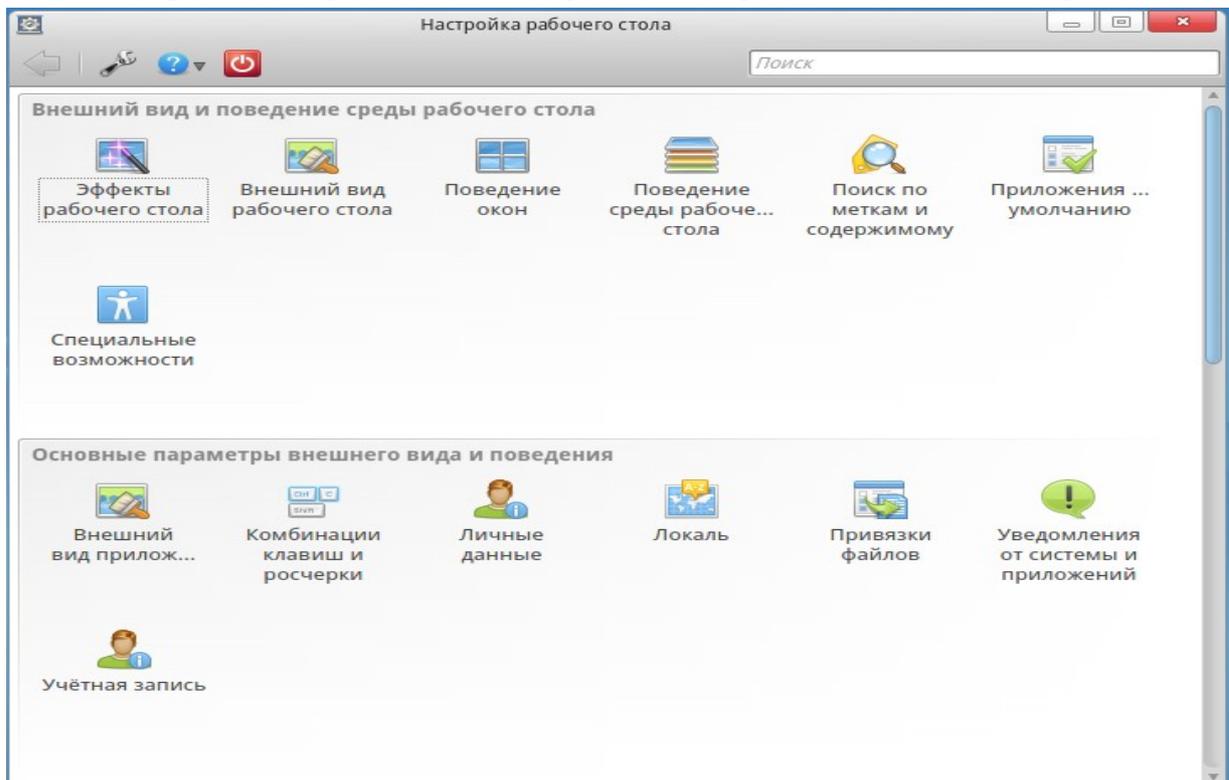


Рис.19. Пункты пользовательских настроек рабочего стола.

После выполнения настроек рекомендуется нажать кнопку "Применить", затем вернуться на предыдущее окно, используя кнопку с изображением стрелки зеленого цвета в левом верхнем углу окна.

Далее будут рассмотрены по порядку все возможности пользовательской настройки графической среды KDE, в порядке, расположенном на рис. 19.

10.1. Эффекты рабочего стола.

Этим виджетом производится настройка 3D-эффектов при различных событиях на рабочем столе. Например, возможно установить эффект "сгорания" при закрытии окна, после чего, при нажатии кнопки "Закрыть окно", данное окно не просто закроется, а "сгорит" на экране, в огне и клубах "дыма". Аналогичным образом, можно назначить эффект "падающего" окна, на нажатие кнопки "свернуть окно", при этом окно "упадет", вращаясь и постепенно уменьшаясь в размерах. Следует заметить, что на большинстве современных компьютеров эти эффекты не будут потреблять слишком много ресурсов, но для повседневной работы это может быть слишком утомительно для глаз.

Внешний вид окна настройки эффектов рабочего стола показан на рис.20.

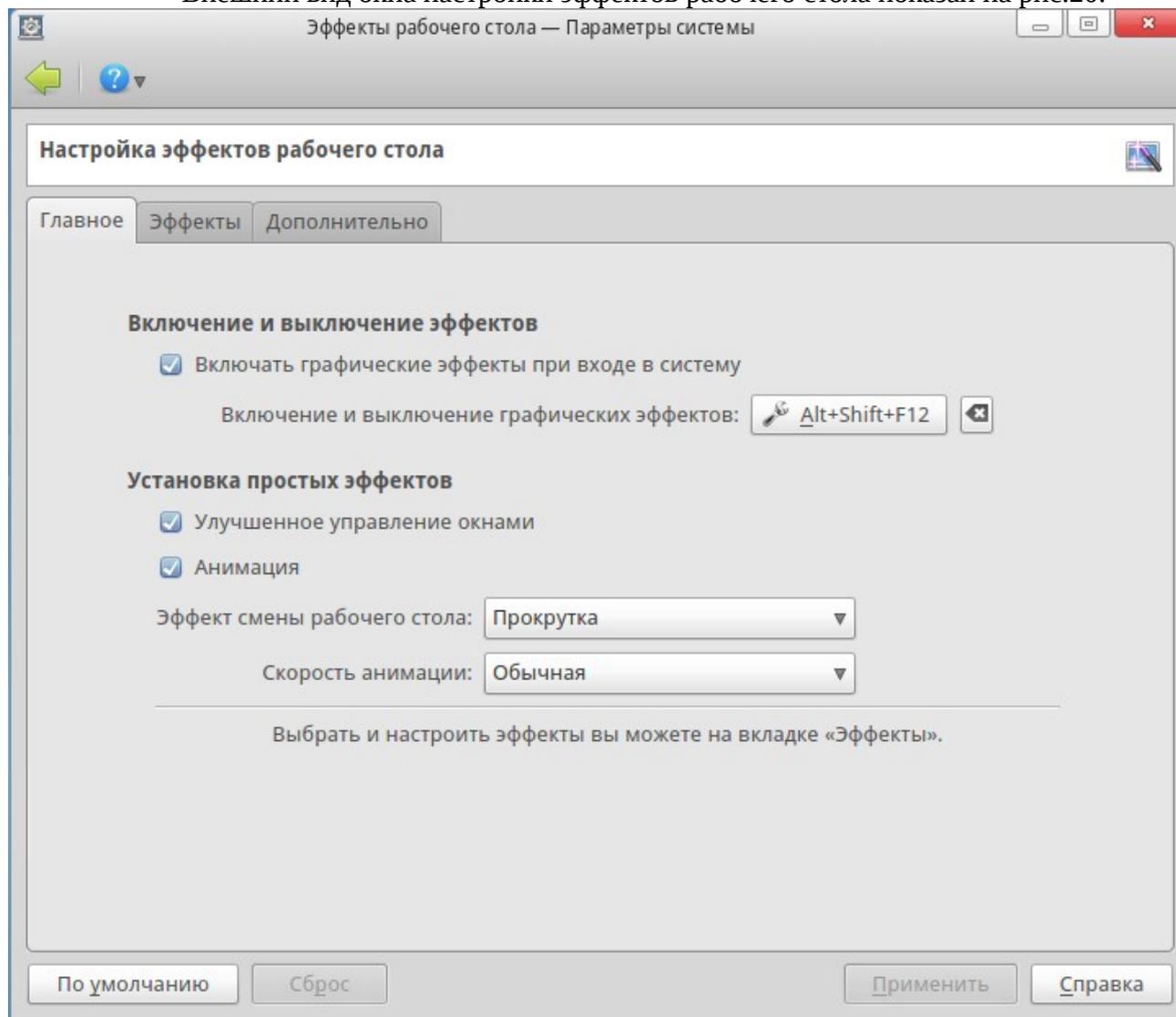


Рис. 20 Настройка эффектов рабочего стола. Вкладка "Главное".

Как видно из рис.20, первоначально активна закладка "Главное", где задаются общие принципы эффектов. В случае, если необходимо сохранить произведенные установки, как действующие по умолчанию, следует нажать кнопку "По умолчанию". Это же замечание относится к описанию всех окон в настоящей главе.

На рис.21, показана закладка "Эффекты", где событиям и присваивается какой-либо эффект.

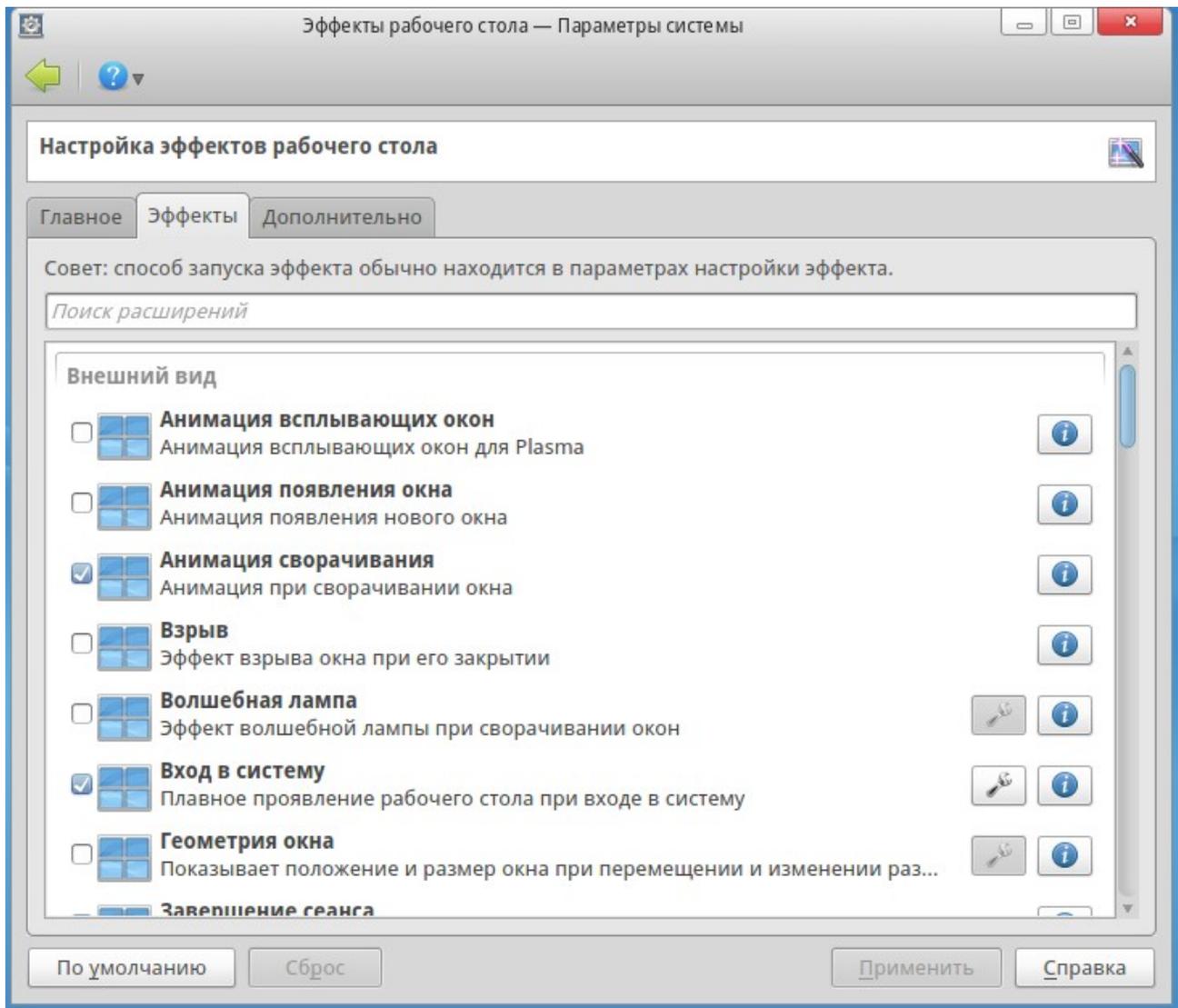


Рис.21. Закладка "Эффекты".

В случае, если у эффекта есть какие-либо параметры, то справа, напротив его названия, появляется кнопка настроек с изображением гаечного ключа.

Содержимое вкладки "Дополнительно" представлено на рис.22.

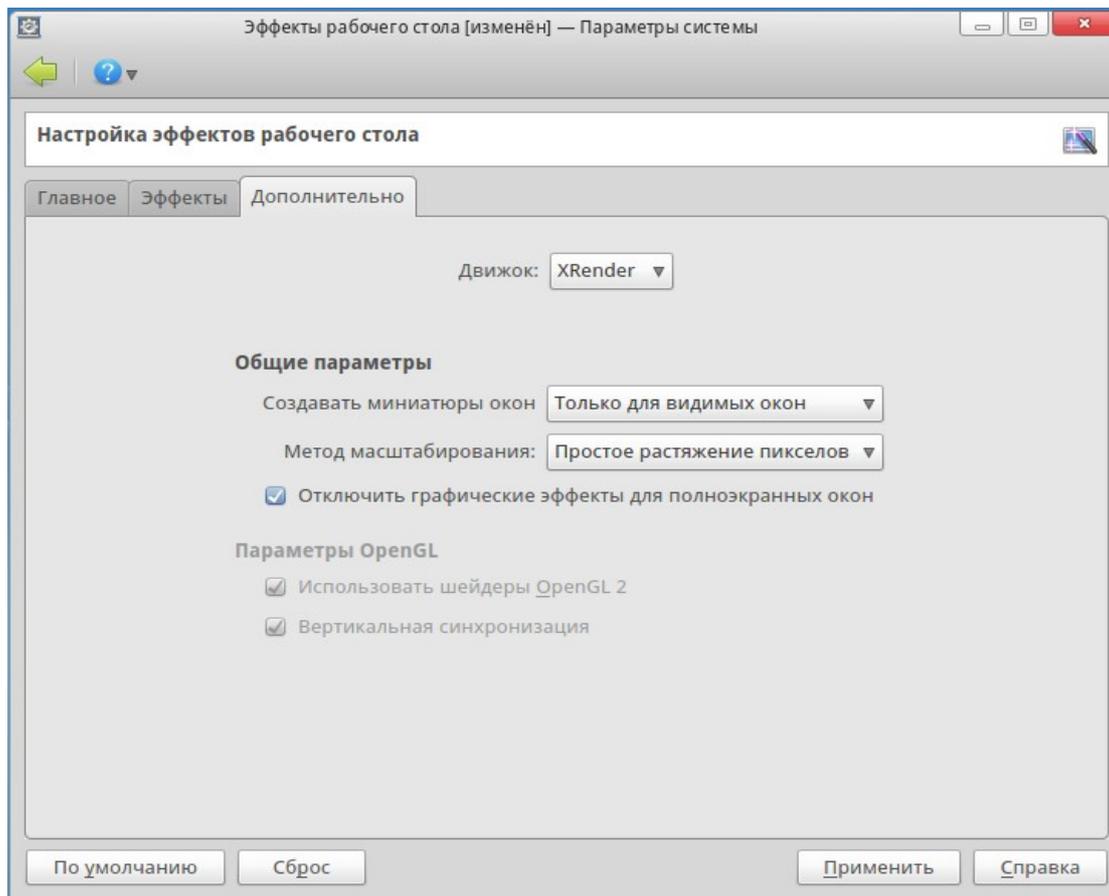


Рис.22. Вкладка "Дополнительно"

Настройки на этой вкладке не влияют видимым образом на эффекты, они относятся к оптимизации использования ресурсов компьютера, поэтому их следует применять поочередно, с осторожностью.

10.2. Внешний вид рабочего стола.

Следующий пункт в настройке параметров рабочего стола изображен на рис.24.

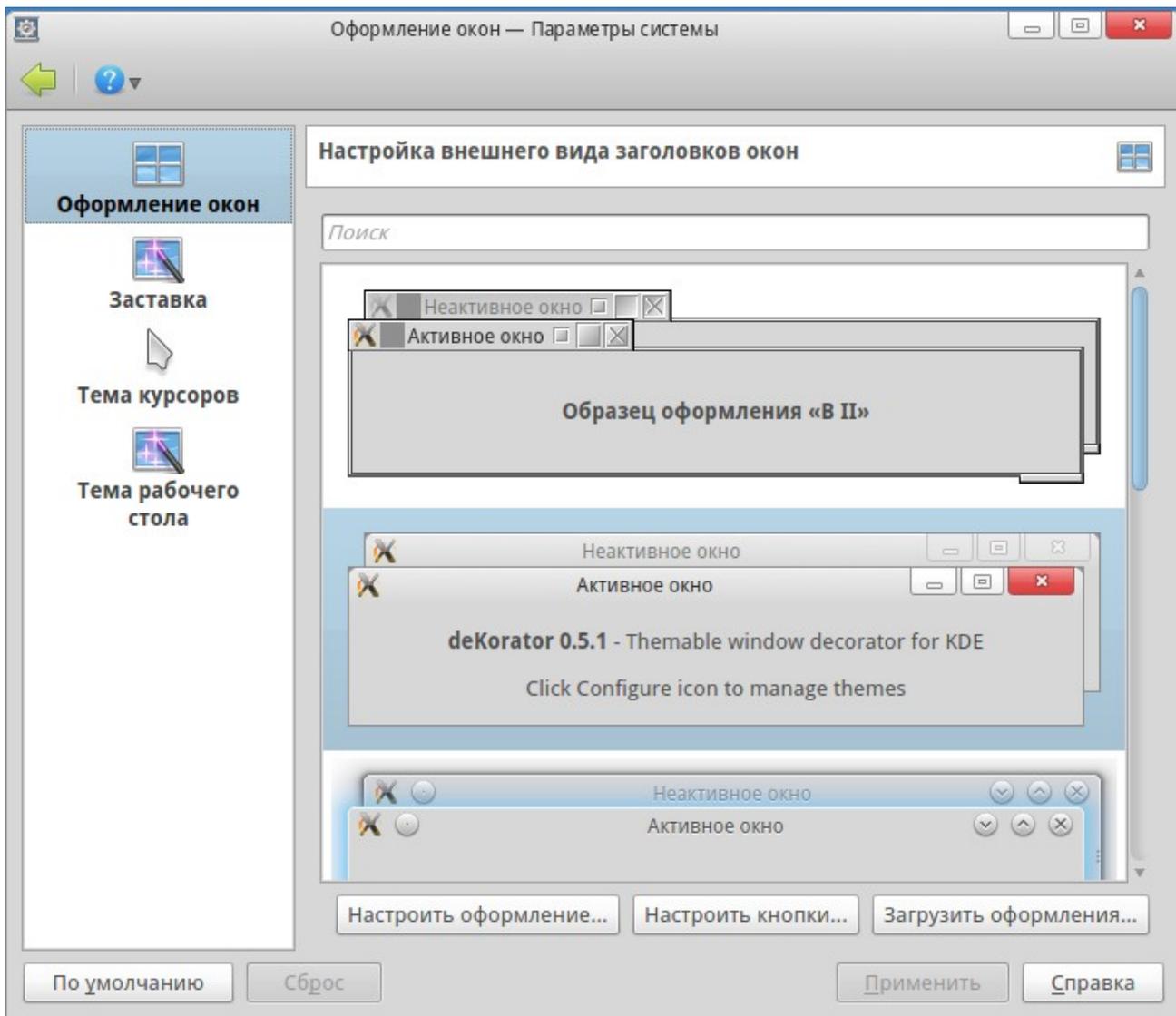


Рис.24. Настройка внешнего вида рабочего стола, раздел настройка внешнего вида заголовков окон.

В этом разделе возможно произвольно изменять вид заголовка окна, что например, будет полезно для пользователей операционных систем MacOS, поскольку там расположение кнопок управления окном находится не с правой, а с левой стороны.

В разделе "Заставка" настраиваются параметры экрана загрузки системы. Внешний вид этого раздела приведен на рис. 25.

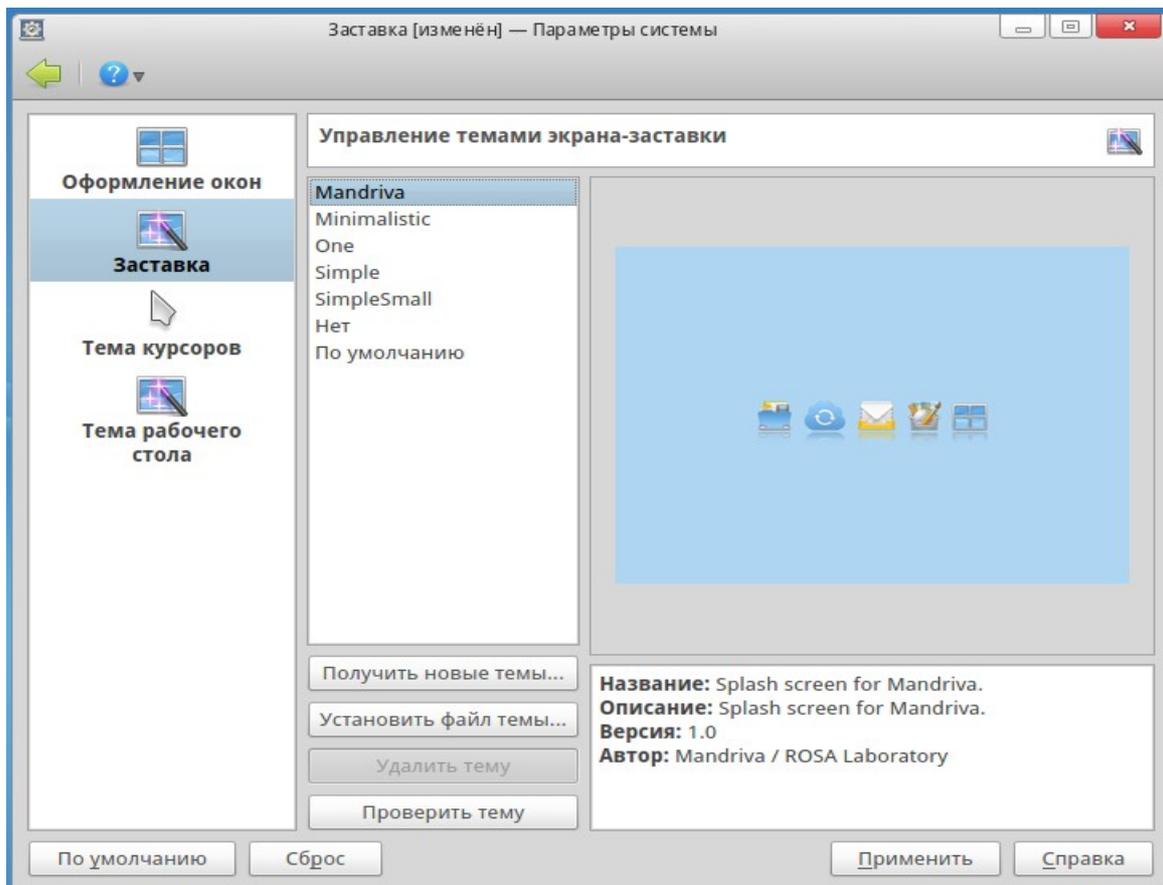


Рис.25. Раздел "Заставка".

Раздел "Тема курсоров" позволяет изменить цвет и форму указателя мышки, как это показано на рис.26.

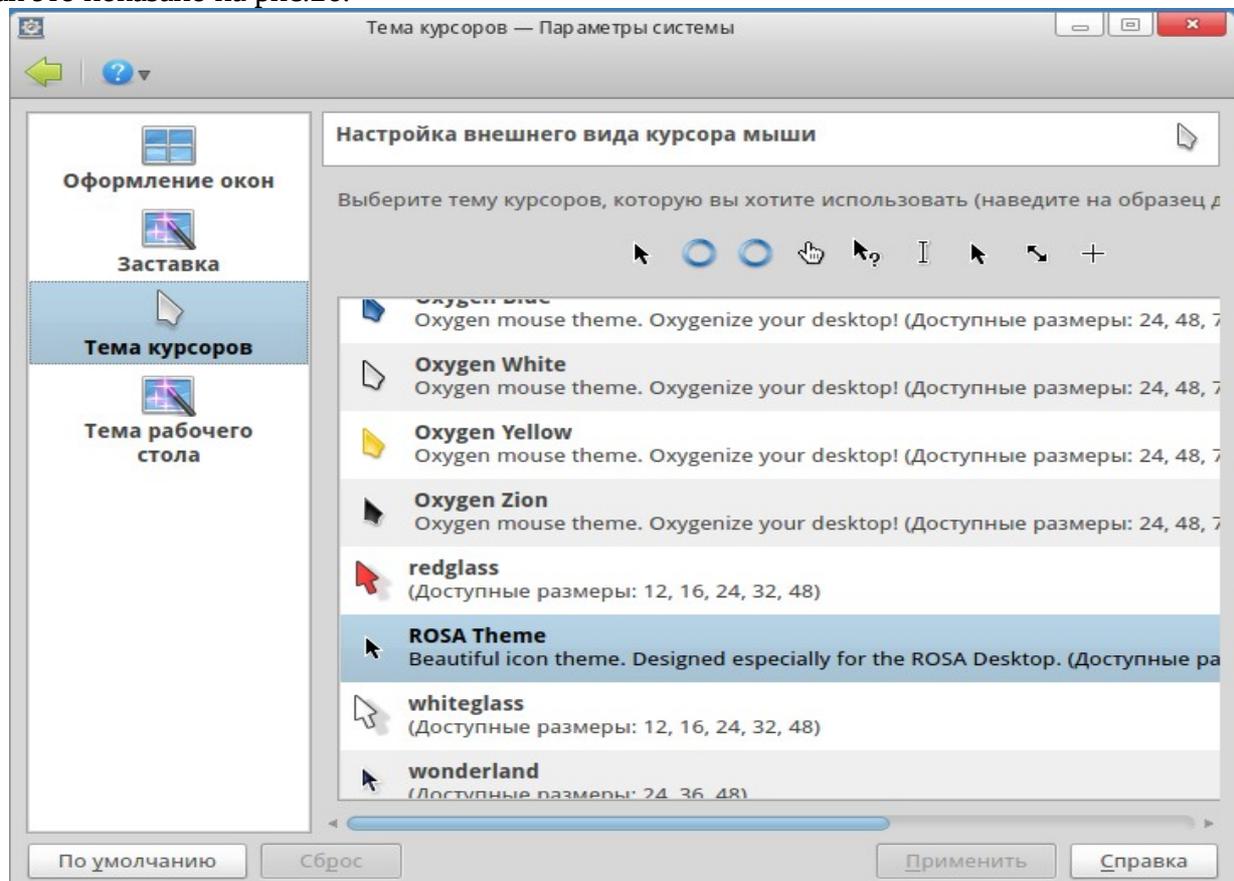


Рис.26.Изменение параметров указателя мыши.

Самый последний раздел этого окна позволяет изменить т.н. "тему" рабочего стола. Под "темой" понимают изменение дизайна в целом, т.е. подбор цвета, размера, формы каждого элемента. Управление темами показано на рис.27.

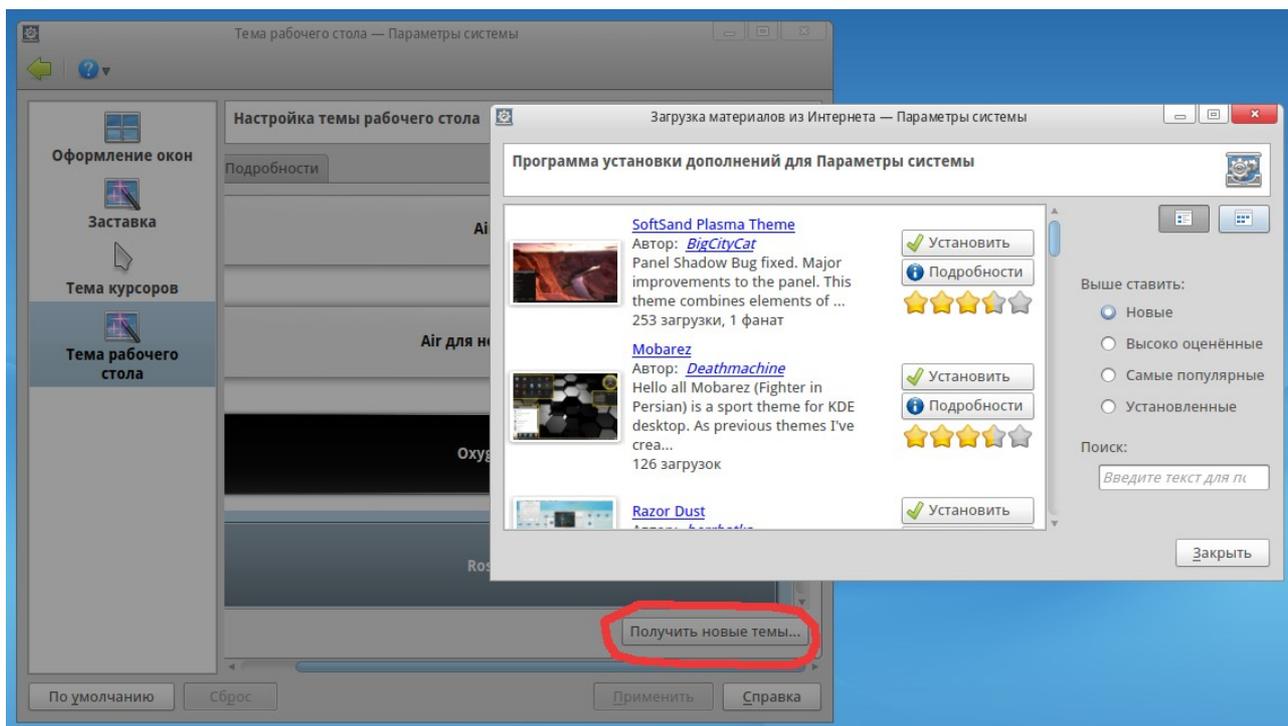


Рис.27. Изменение темы рабочего стола. Активирована кнопка "Получить новые темы".

Из указанного рисунка видно, что при активном подключении к сети Интернет, возможно получить последние популярные разработки, которые дизайнеры выкладывают на ресурсы со свободным доступом.

10.3. Поведение окон.

На рис.28, 29, 30 изображено содержимое мастера настройки поведения окон.

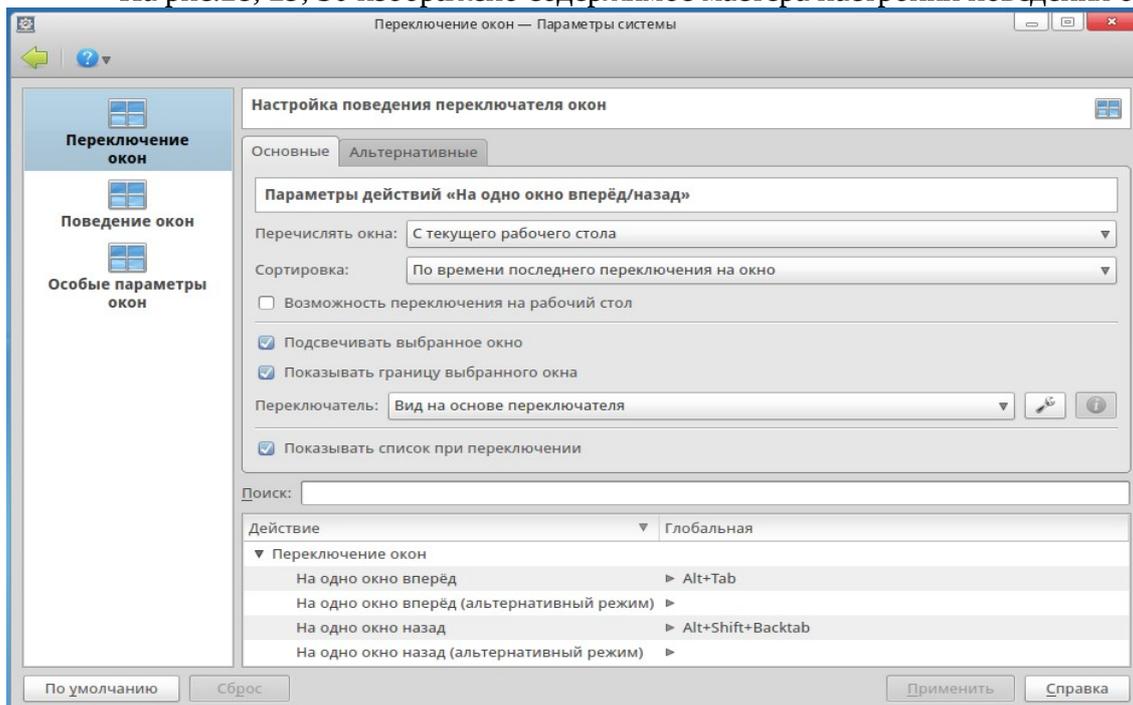


Рис.28. Поведение переключателя окон.

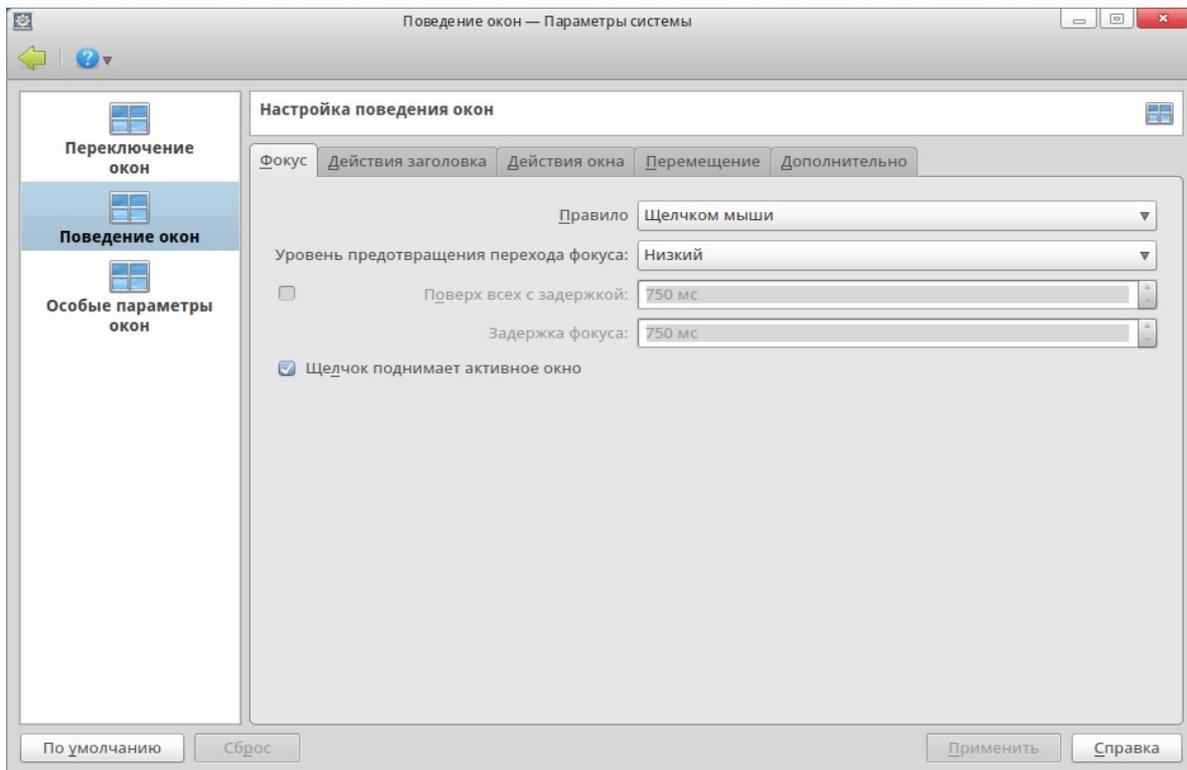


Рис. 29. Настройка поведения окон.

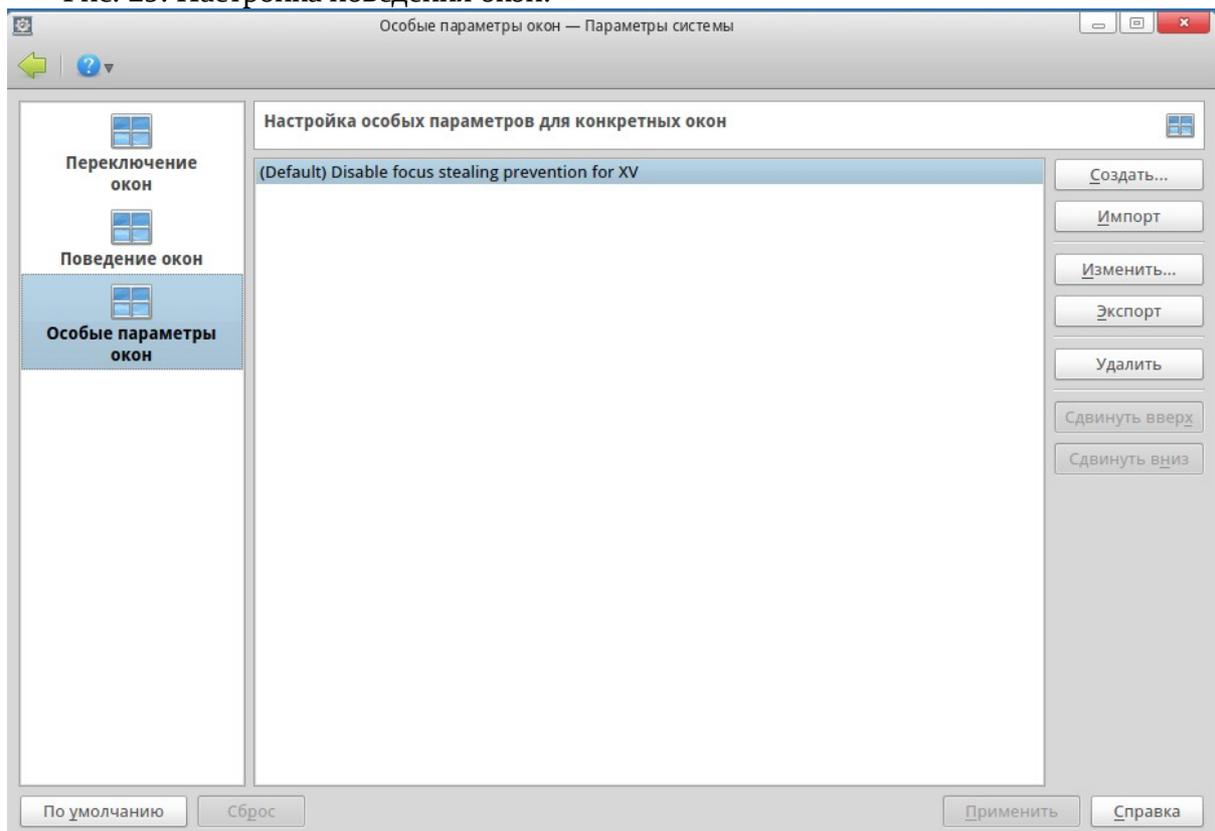


Рис.30. Индивидуальные настройки окна.

Например, возможно изменить сочетание клавиш для переключения окон, реакцию окна на мышшь, или задать индивидуальные параметры поведения для какого-либо окна. Без особой необходимости не рекомендуется изменять здесь какие-либо параметры.

10.4. Поведение рабочего стола.

С помощью этой утилиты возможно создавать виртуальные рабочие столы, о

чем говорилось в предыдущей главе, а также производить настройки рабочего пространства и краев рабочего стола.

Процесс создания рабочих столов показан на рис.31.

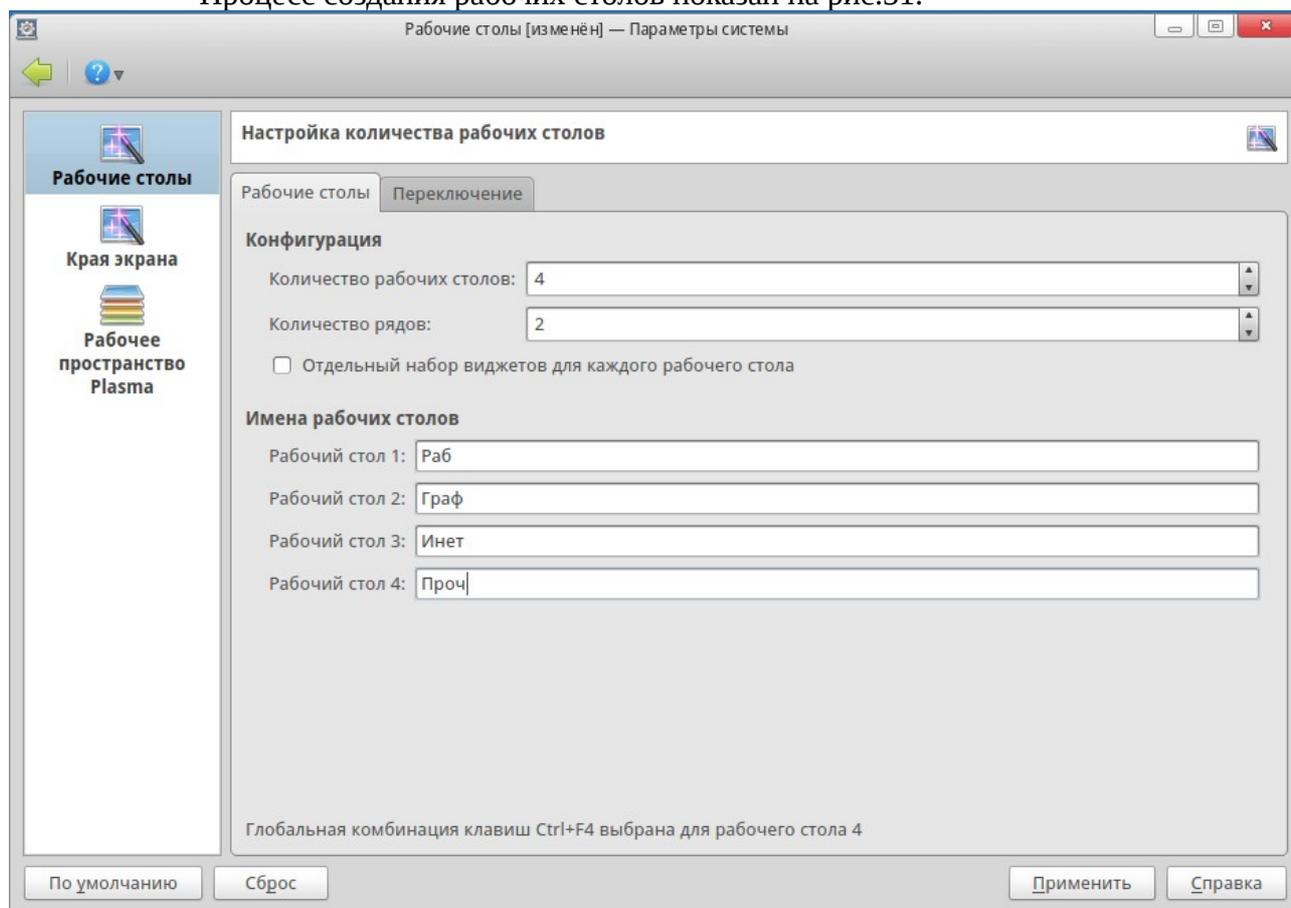


Рис.31. Создание виртуальных рабочих столов.

В данном примере создано 4 рабочих стола, которые для удобства использования располагаются в 2 ряда. Имена рабочих столов назначаются произвольно, в данном случае, чтобы избежать длинных имен введены сокращения: "Раб" - Работа, "Граф" - работа с графикой, "Инет" - приложения для Интернета, "Проч" - прочие приложения. В дальнейшем, эти имена будут отображаться в виджете переключения рабочих столов. После нажатия кнопки "Применить", рабочие столы будут готовы к использованию. Переключать их можно разными способами, например с помощью комбинаций на клавиатуре, которые задаются на вкладке "Переключение", как показано на рис.32.

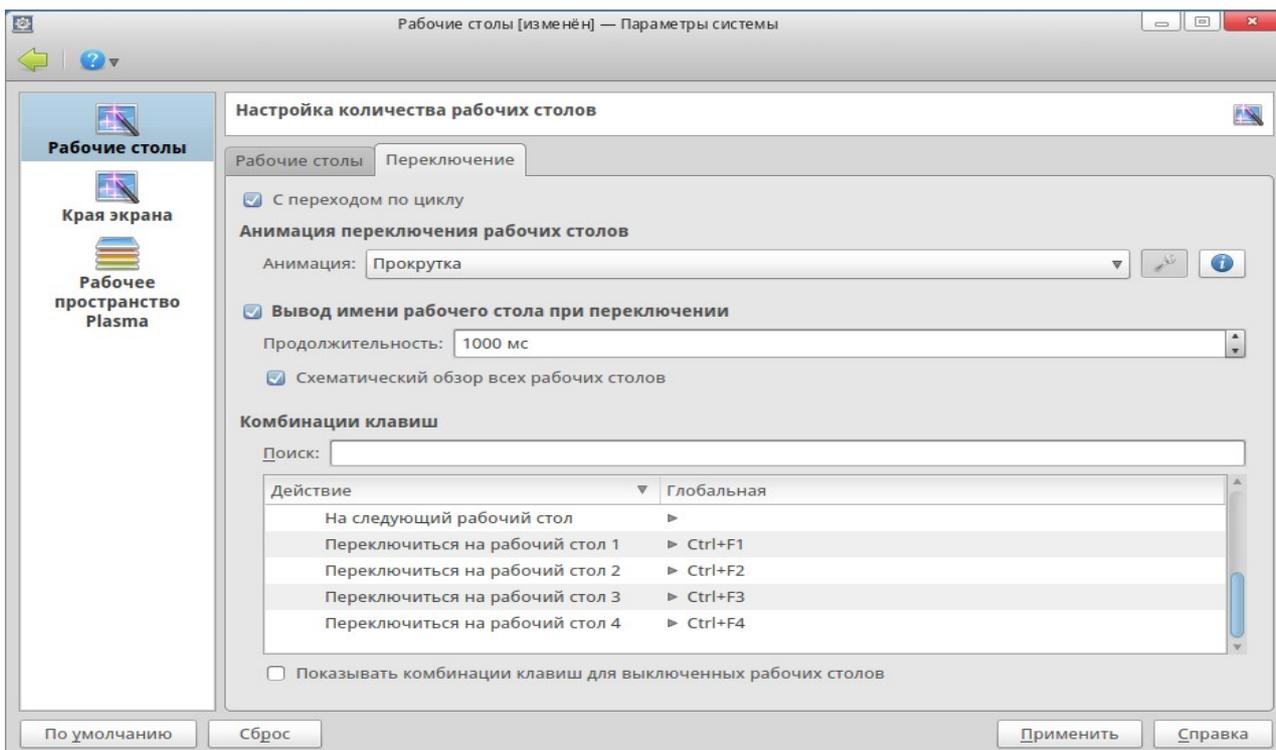


Рис.32. Задание сочетания клавиш для переключения рабочих столов.

На рис.32 видно, что переключение на первый рабочий стол по умолчанию осуществляется с помощью клавиш "Ctrl+F1", на второй - "Ctrl+F2" и т.д.

Кроме того, существует специальный виджет, "Переключение рабочих столов" который можно добавить на главную панель. Этот процесс будет рассмотрен в главе "Главные отличия в работе при сравнении с ОС семейства MS Windows".

Третий способ - с помощью т.н. "жеста": указатель мышки следует переместить в левый верхний угол и на 1-2 сек. задержать там. При этом экран разделится на количество, равное количеству экранов, и рядов указанных на рис.31 (в нашем примере - на 4 экрана в 2 ряда). Переключение на рабочий стол осуществляется щелчком мыши.

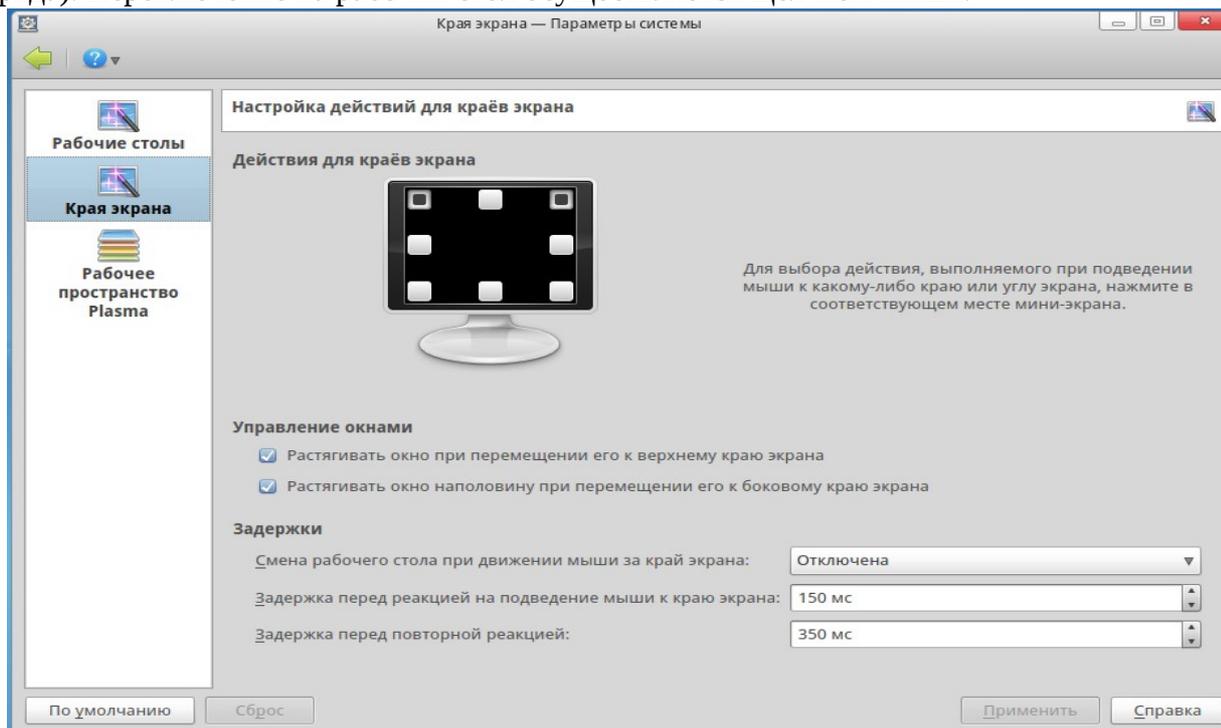


Рис.33. Секция "Края экрана".

"Жест" или реакцию на движение мыши по краю экрана можно задать в секции "Края экрана", как показано на рис.33.

Оптимизация рабочего пространства рабочего стола может быть задана в секции "Рабочее пространство Plasma", как изображено на рис.34.

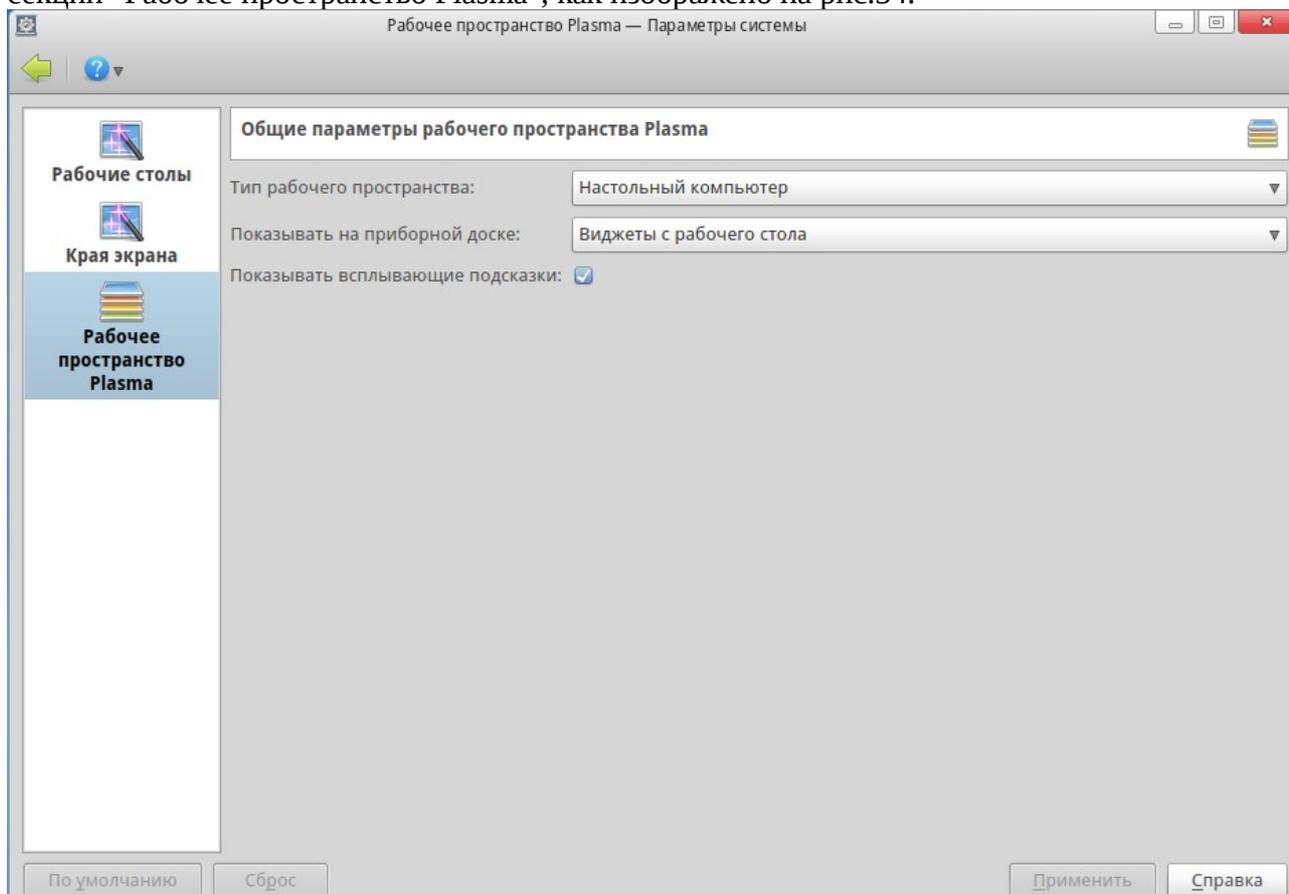


Рис.34. Рабочее пространство Plasma".

Выбираемый тип рабочего пространства оптимизирован для настольного или переносного компьютера достаточно условно: считается что современные планшетные компьютеры оборудованы сенсорным экраном, поэтому для них необходимы пиктограммы с размером, примерно сопоставимым с указательным пальцем взрослого человека, для прокрутки и функций масштабирования лучше использовать не "движки", а "жесты" и т.д. Но, как известно, давно уже появилось новое поколение т.н. "моноблоков", персональных компьютеров, объединенных в единый корпус с монитором, имеющий сенсорный экран. Возможно, наоборот, кому-то может показаться более интересным интерфейс переносного компьютера.

10.5. Приложения по умолчанию.

Этот виджет позволяет переопределять некоторые приложения, которые графическая среда использует по умолчанию, таких как адрес в интернете (URL), или создание электронного письма (email). Общий вид настроек приведен на рис.35.

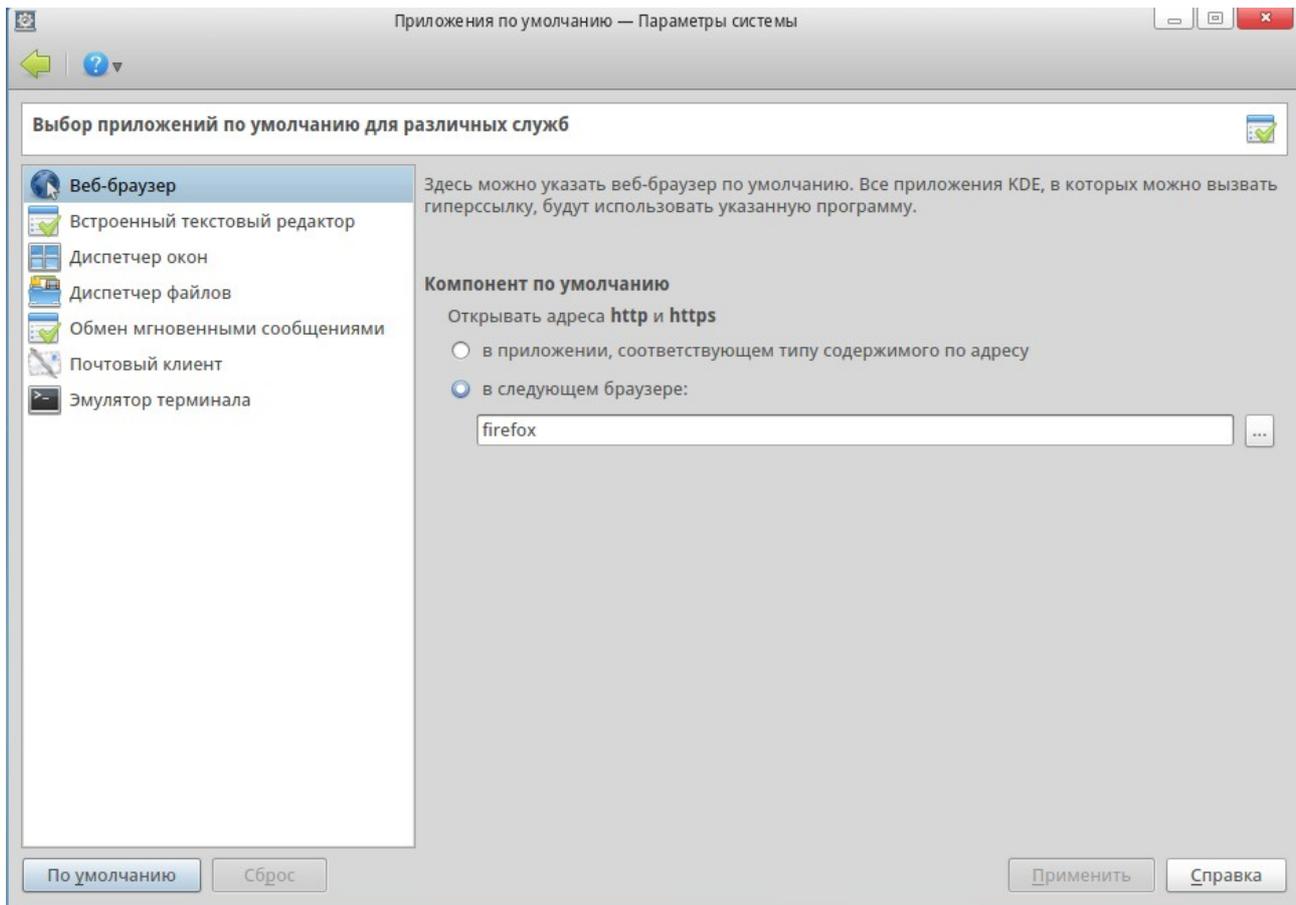


Рис.35. Конфигурирование настроек приложений по умолчанию.

10.7. Настройка поиска по меткам и содержимому.

О контекстном поиске уже упоминалось в предыдущей главе. Для осуществления параметризации поиска необходимо открыть пиктограмму "Настройка поиска по меткам и содержимому", окно которого показано на рис. 36.

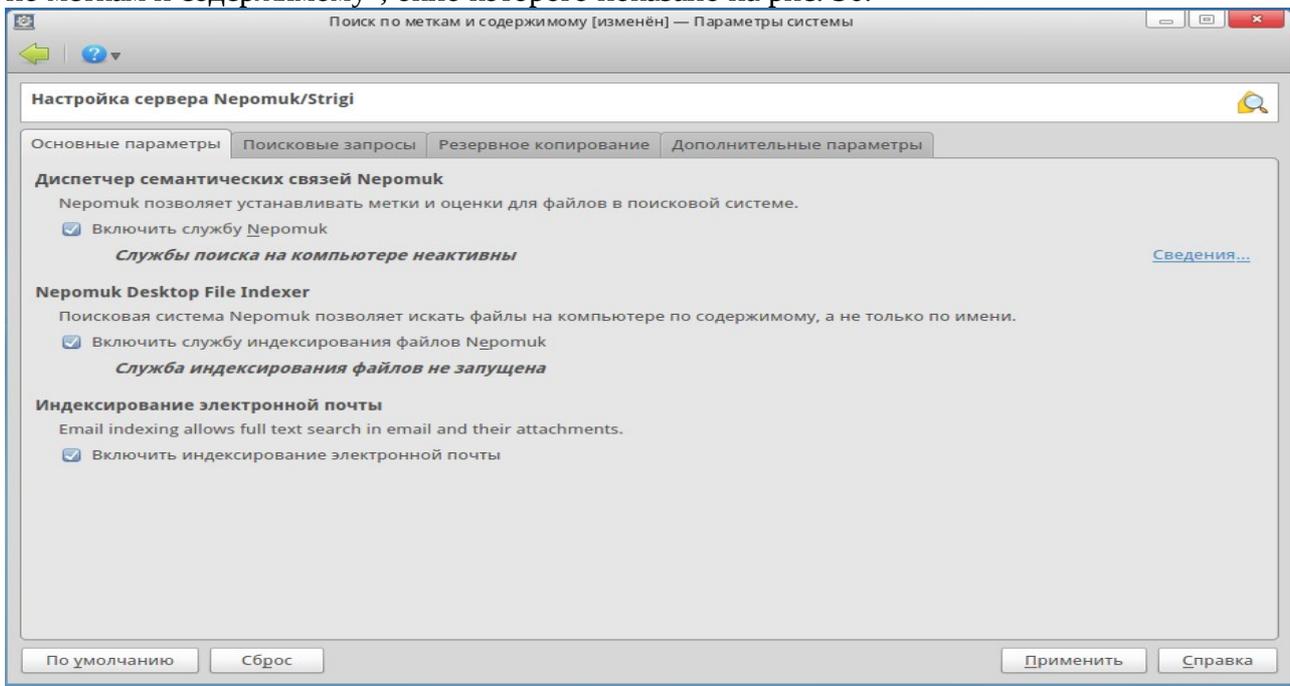


Рис.36. Настройка поиска по меткам и содержимому.

Для запуска службы поиска, следует поставить отметки напротив пунктов "Включить службу Nеротик", "Включить службу индексирования файлов Nеротик", и если

потребуется осуществлять также поиск и в электронной почте, - "Включить индексирование электронной почты". Кроме того, если компьютер не слишком медленный, рекомендуется установить объем используемой памяти более 100 Мб, используя вкладку "Дополнительные параметры", как показано на рис.37.

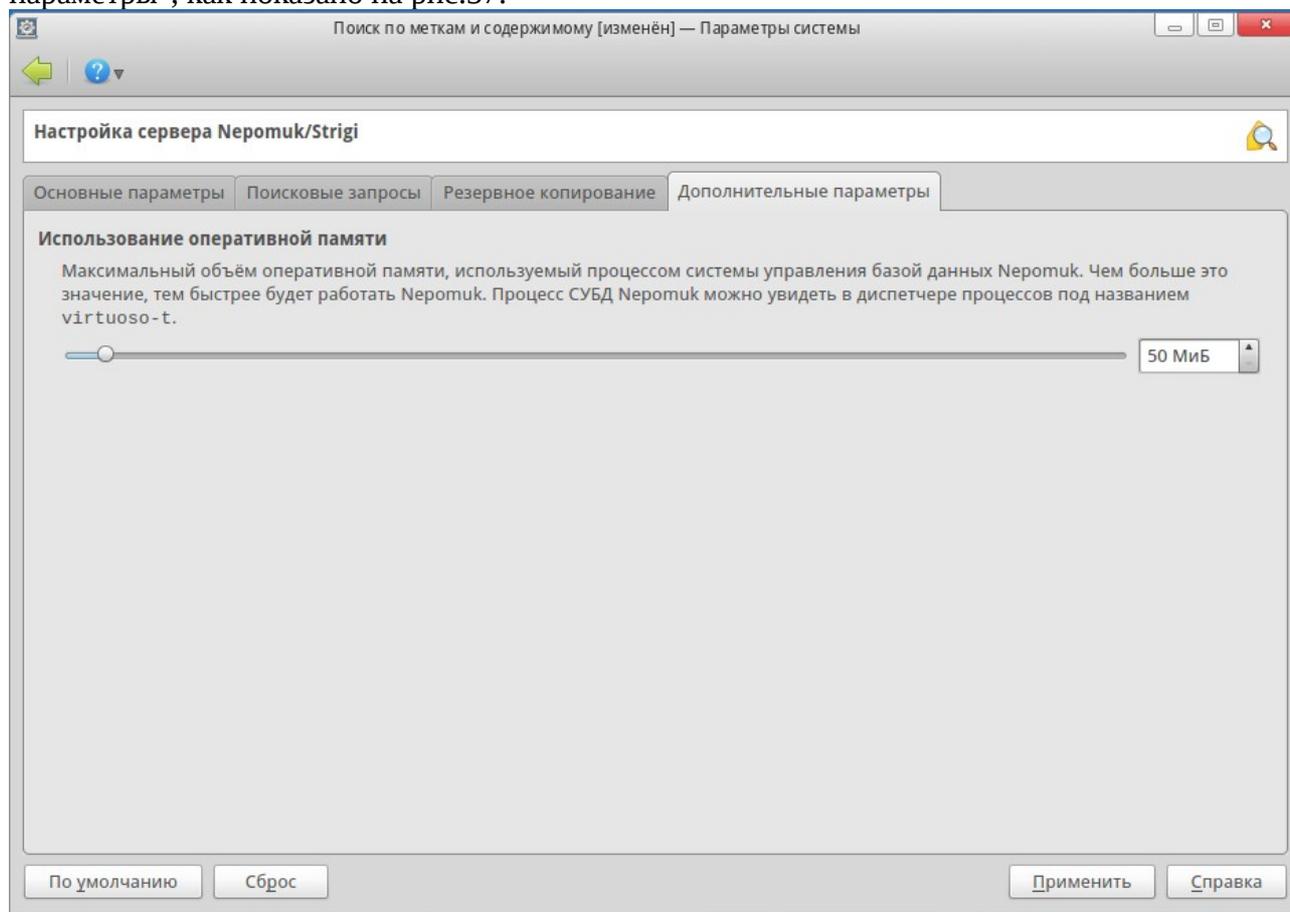


Рис.37. Вкладка "Дополнительные параметры" настройки поиска по меткам и содержимому.

10.8. Специальные возможности.

Настройки в данном виджете позволяют более комфортно работать людям с ослабленным зрением или слухом. Кроме того, в ряде случаев (например, если компьютер используется как демонстрационный или общего пользования) такие настройки также могут оказаться незаменимыми.

Общий вид окна "Специальные возможности" показан на рис.38.

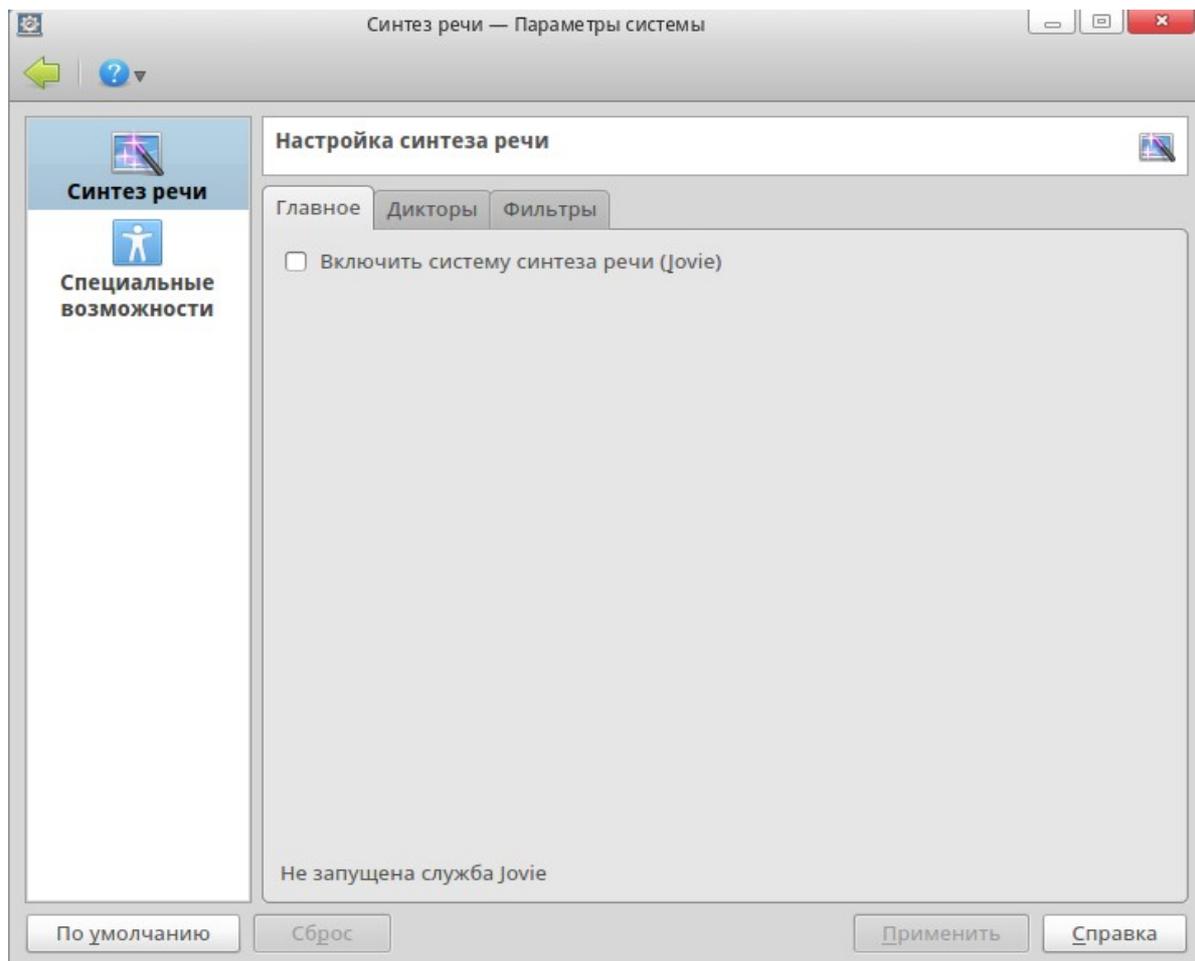


Рис.38. Вкладка "Синтез речи" виджета "Специальные возможности".

6. Создание пользовательских ярлыков запуска приложений на рабочем столе.

Как было видно на предшествующих рисунках рабочего стола, по умолчанию он пуст (за исключением виджета "Desktop" в правом верхнем углу). Возможно, кому-то такой "минимализм" может показаться неудобным. В настоящей главе будет рассмотрен пример создания пользовательского ярлыка для запуска приложения "Writer" из пакета программ OpenOffice.org. Аналогичным образом также можно создать любой ярлык запуска приложения из главного меню системы.

Сначала необходимо открыть главное меню системы на вкладке "Приложения", в секции "Офис" "потянуть" мышкой ярлык "LibreOffice Writer" на правый край десктопа, за границу окна главного меню системы, как показано на рис.39. При этом появится контекстное меню, где следует выбрать п. "Копировать сюда". На рабочем столе появится ярлык запуска.

Но этот ярлык еще не готов к использованию: как видно на рис.40, на нем стоит пометка с красным восклицательным знаком. Это означает, что ему необходимо поправить права доступа. Подробнее о правах доступа будет изложено в разделе III настоящего курса, а для того, чтобы исправить их на ярлыке достаточно кликнуть правой кнопкой мышки по созданному ярлычку (см. рис.40). В появившемся меню необходимо выбрать п."Свойства". В открывшемся окне перейти на закладку "Права" и поставить отметку "Является выполняемым", как показано на рис.41., нажать кнопку "ОК".

Созданный ярлык готов к работе. Визуально это становится заметным по исчезновению красной отметки в виде восклицательного знака.

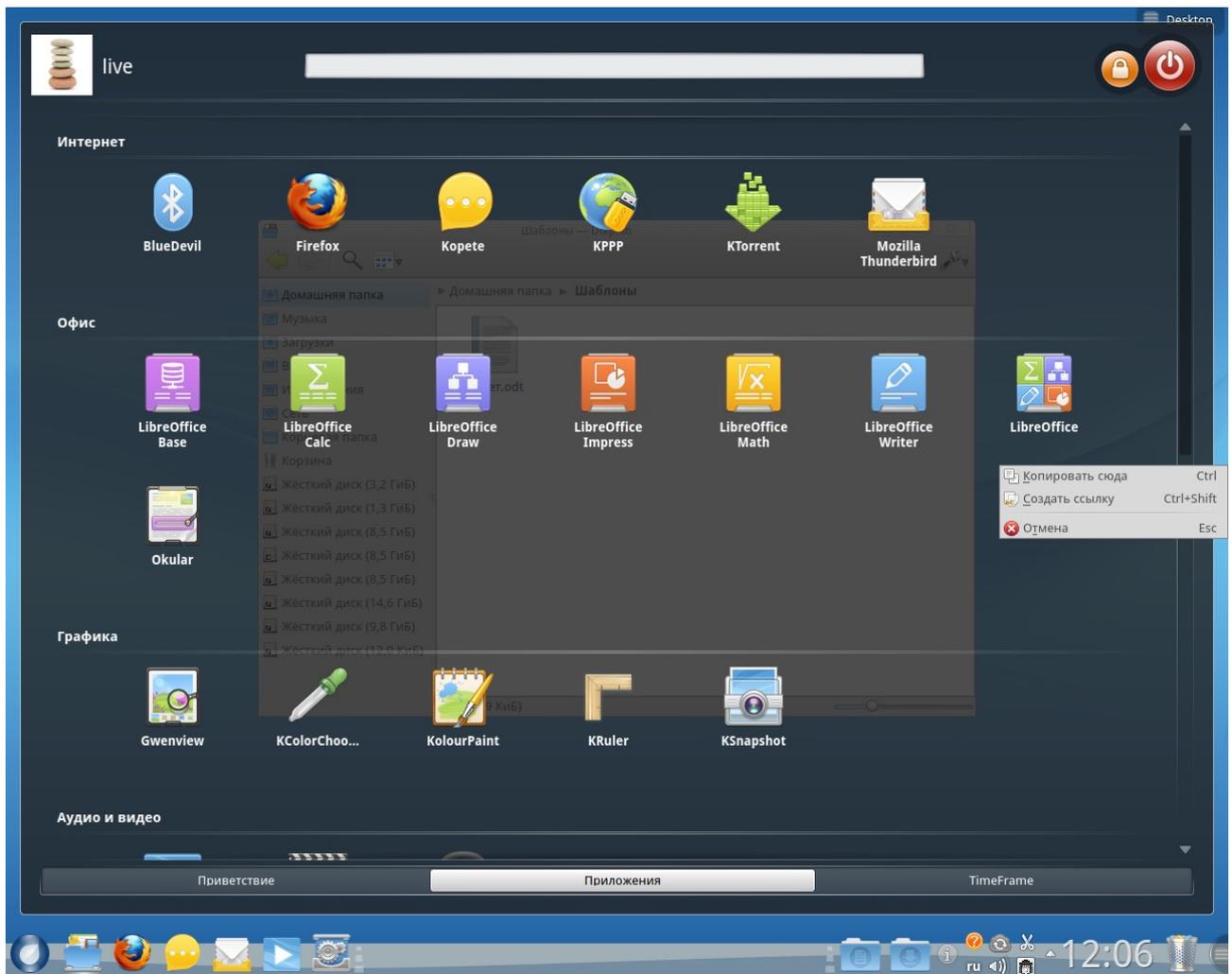


Рис.39. Создание ярлыка запуска.

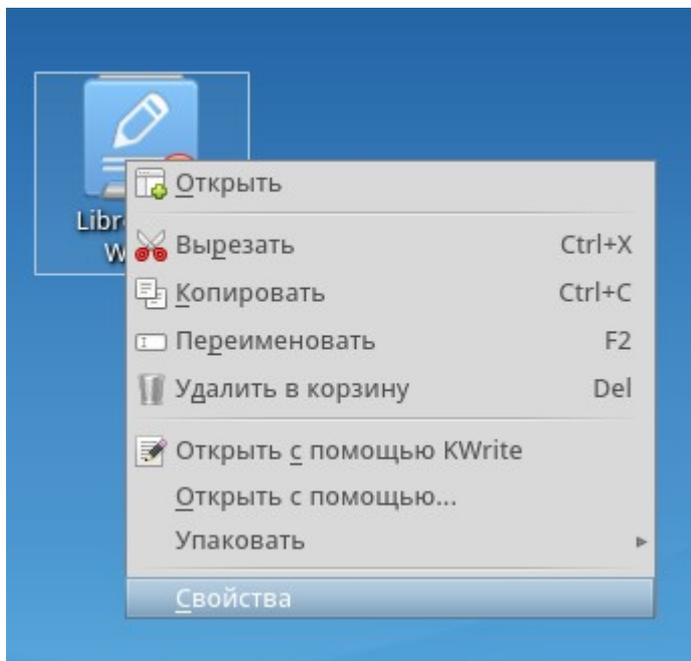


Рис.40. Вызов свойств созданного ярлыка.

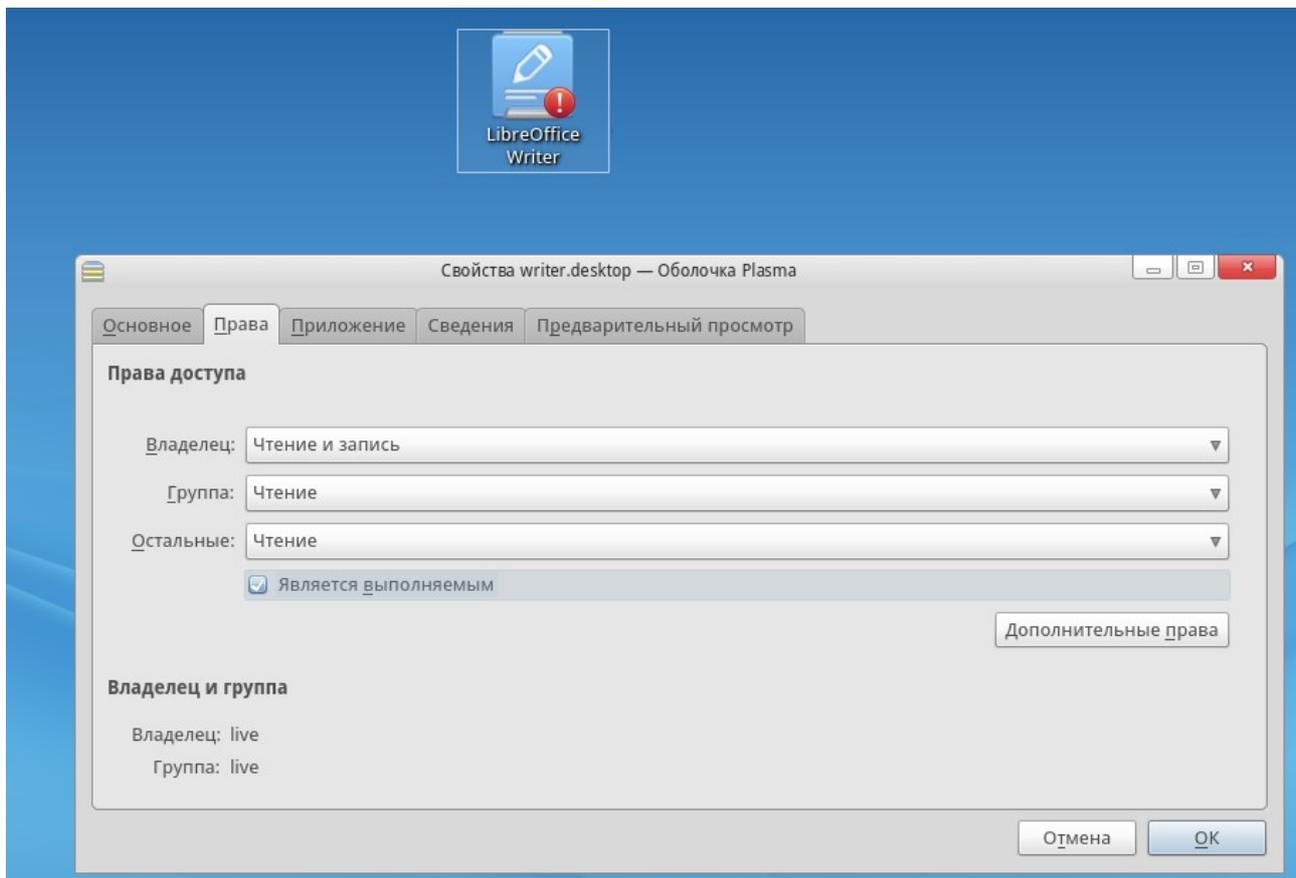


Рис.41. Установка признака выполнимости ярлыка.

7. Главные отличия в работе при сравнении с ОС семейства MS Windows.

Как мы уже успели убедиться из содержимого предыдущих глав, графическая среда KDE имеет очень гибкие механизмы настройки и может удовлетворить запросы даже самых требовательных пользователей.

Но даже при "подгонке" самых мелких деталей рабочей среды, у большинства пользователей операционных систем семейства MS Windows все равно возникает чувство непривычности, раздражает отсутствие необходимых информаторов и т.д. В этой главе будут затронуты вопросы конфигурации главной панели (виджет "Панель"), поскольку большинство отличий в поведении различных графических подсистем связано именно с ней.

Прежде всего, пользователи операционных систем семейства MS Windows, скорее всего, привыкли к стандартной кнопке "Пуск" в левом нижнем углу экрана. В настоящем дистрибутиве она выполнена в стиле операционных систем для планшетных компьютеров и, действительно, может вызвать справедливые нарекания пользователей. Устранить эту проблему достаточно просто. Дело в том, что в отличие от панели в MS Windows, которая накладывает значительные ограничения на манипуляции со стороны пользователя, "Панель" в KDE позволяет изменить на ней практически все.

Добавим на панель новый элемент "Классическое меню запуска приложений". Для этого необходимо нажать виджет в форме полукруга в правом углу панели, затем - кнопку "Добавить виджеты", с помощью полосы прокрутки выбрать виджет "Классическое меню запуска приложений", пиктограмму которого, при необходимости переместить на панели при помощи мышки. Схематично весь процесс показан на рис.42.

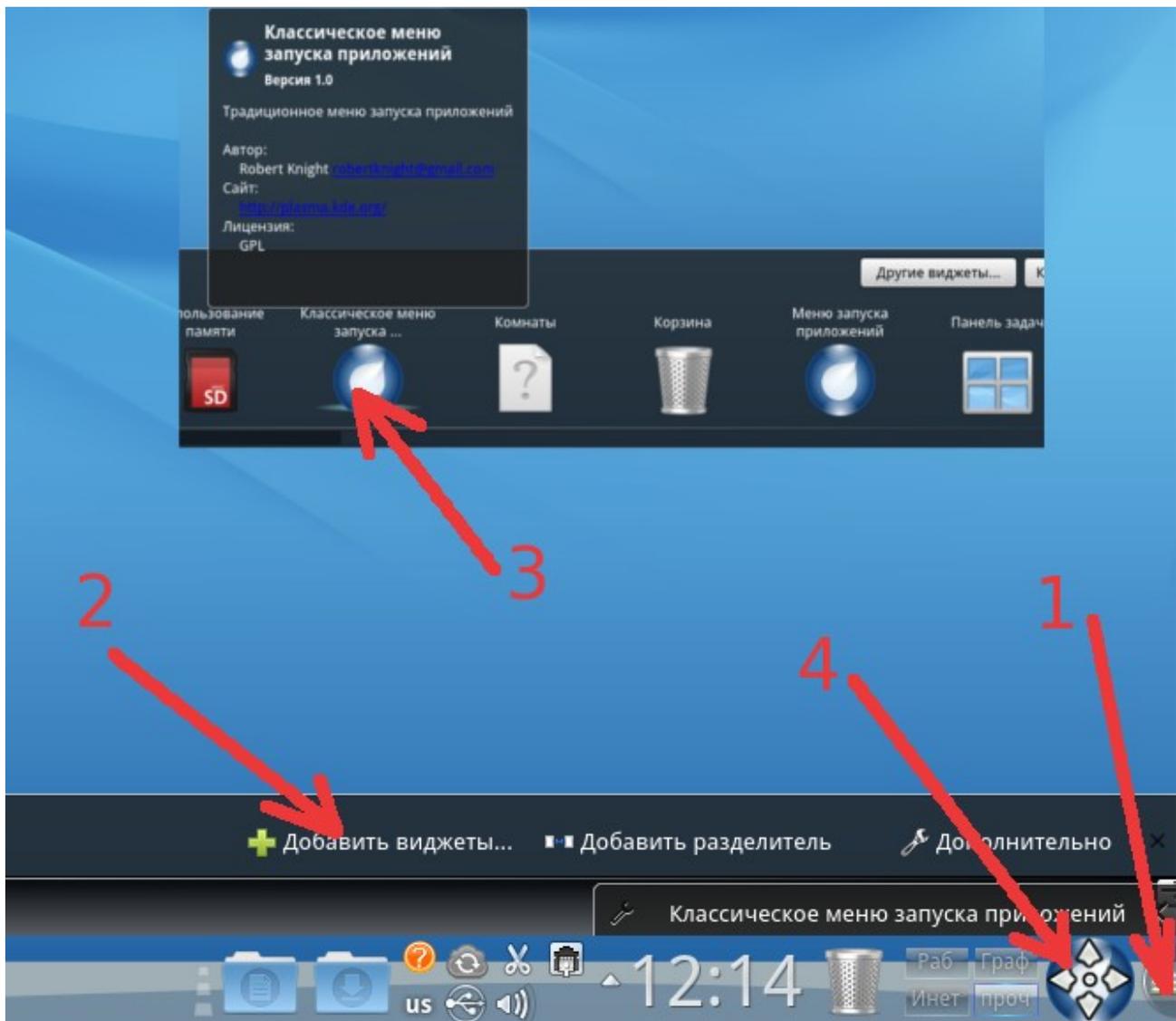


Рис.42. Добавление виджета "Классическое меню запуска приложений".

После добавления этого виджета, главное меню системы (виджет "SimpleWellcome") можно удалить (правой кнопкой мышки кликнуть на его значке и в контекстном меню выбрать "Удалить виджет "SimpleWellcome"). Но данная процедура необязательна, при желании пользователь может иметь на своей панели сколько угодно кнопок главного меню одновременно.

Классическое меню запуска приложений выглядит как показано на рис.43., т.е. в стиле MS Windows 95/98/2000. Изменив параметр "" (клик правой кнопкой мышки на значке меню), возможно изменить его стиль на более современный, как показано на рис.44.

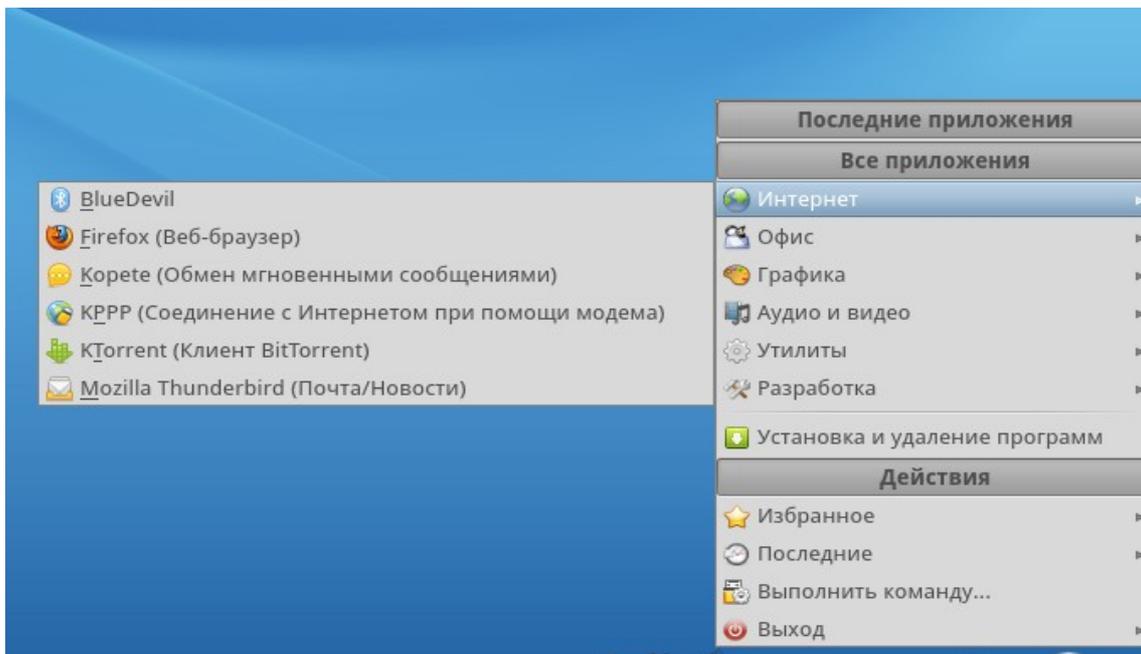


Рис.43. Вид "классического" меню запуска приложений.

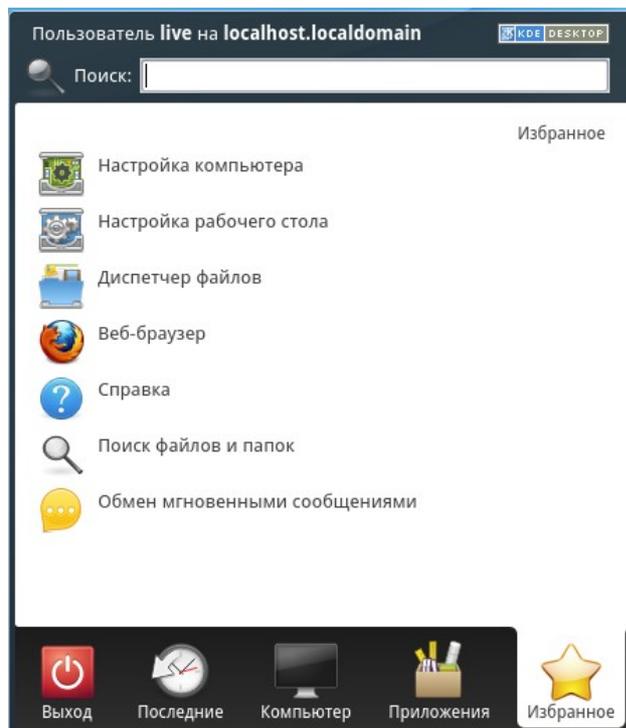


Рис.44. Вид "современного" стиля меню запуска приложений.

Остальные элементы панели также можно добавлять, удалять, менять их параметры и т.д. Рассмотрим пример добавления виджета переключения виртуальных рабочих столов.

Аналогично тому, как мы добавляли виджет классического меню запуска приложения, показанному на рис.42., нажмем полукруглую кнопку настройки панели в правом углу трее, затем - кнопку "Добавить виджеты". Затем, как показано на рис.45, добавим виджет "Переключение рабочих столов". В результате, в трее появляется новый виджет в миниатюрами рабочего стола (рис.46.).

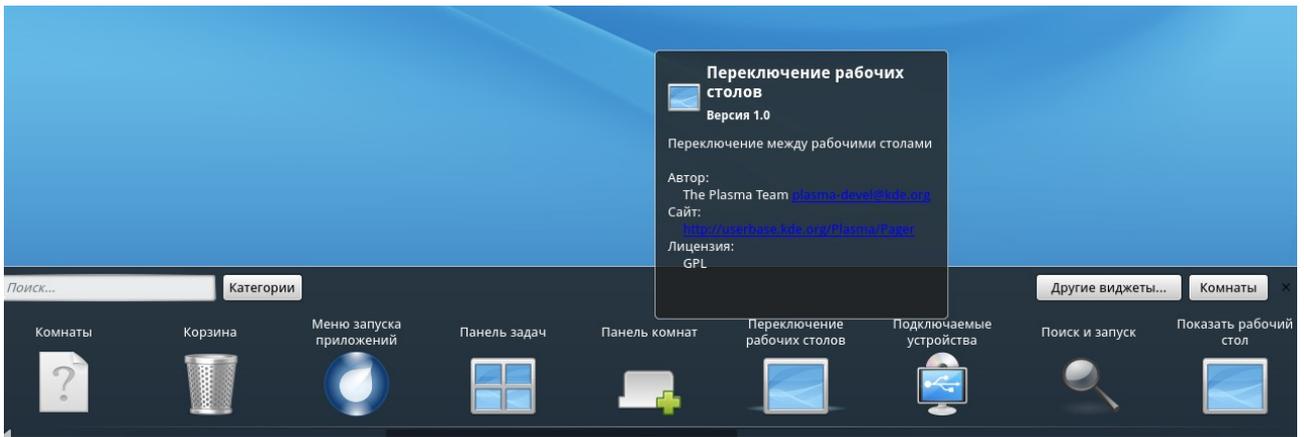


Рис.45. Добавление виджета "Переключение рабочих столов".

